

Curriculum Vitae Europass

Informazioni Personali

Nome e Cognome **Maura Mengoni**

Indirizzo)

Telefono

Mobile:

Fax

E-mail

Nazionalità

Data di nascita

Genere

Esperienza Professionale

Data Da Novembre 2015

Lavoro o posizione ricoperta Professore Associato presso l'Università Politecnica delle Marche, Dipartimento di Ingegneria Industriale e Scienze Matematiche, settore scientifico ING/IND-15 (Disegno e Metodi dell'Ingegneria Industriale) ed abilitato a professore ordinario da 01.12.2016

Responsabile scientifico del laboratorio di Virtual Prototyping del Dipartimento di Ingegneria Industriale e Scienze Matematiche dell'Università Politecnica delle Marche

Presidente del tavolo di ricerca su "Tecnologie di x-Reality" nel cluster nazionale TICHE (Technological Innovation in Cultural Heritage) e delegato all'assemblea soci per l'Università Politecnica delle Marche;

Responsabile tecnico e Scientific Advisor dello spin-off accademico EMOJ (fondato nel 2017), oggi startup innovativa esperta in Intelligenza Artificiale

Membro del consiglio direttivo del ADI Marche Abruzzo e Molise (Associazione Design Italiano) e delegato dell'Università Politecnica delle Marche

Membro del direttivo della Commissione Orientamento e delegato per l'area industriale dell'Università Politecnica delle Marche

Membro della commissione scientifica del Centro di Ricerca in Didattica, Disabilità,

Inclusione e Tecnologie Educative (Tinctec) dell'Università degli Studi di Macerata

Membro del collegio dei docenti della Scuola di Dottorato in Ingegneria Industriale presso l'Università Politecnica delle Marche;

Membro del collegio dei docenti della Scuola di Dottorato Nazionale in Learning Science e Digital Technologies, coordinato dall'Università di Modena

Scientific Advisor del consorzio CO-ENV, con sede nella Regione Marche e comprendente 21 aziende (5 Grandi Aziende: Teuco Guzzini, Indesit Company, Biesse, Pneumax e Fime, e 16 Piccole e Medie Imprese sia regionali sia nazionali).

Principali attività e responsabilità Svolge attività di ricerca e didattica come di seguito descritto.

Le principali aree di ricerca sono tutte inscrivibili all'interno delle metodologie e tecnologie per la progettazione industriale e l'interazione uomo-macchina, ed in particolare si riportano quelle più rilevanti:

- Teorie e metodi per la progettazione industriale: User-Centered Design, Inclusive Design, Design for All, Systematic Design;
- User Experience Design e Customer Experience;
- Intelligenza Artificiale applicata all'affective computing;
- Ergonomia (human factors) e tecniche di intelligenza artificiale per la sua valutazione;
- Emotional design, Generative Design
- Tecniche di prototipazione Virtuale;
- Tecnologie XRT (Extended Reality Technologies) e sistemi metaversali;
- Human-Machine Interfaces tra cui Virtual, Augmented e Mixed Reality Technologies;
- Collaborative Product Development, Workflow Management e metodologie per la formalizzazione e gestione di processi industriali e per la gestione dei dati (Product Lifecycle Management)
- Tecniche di Time Compression: Reverse Engineering e Rapid Prototyping;
- Tecnologie CAD-based per la modellazione tridimensionale finalizzata alla produzione per Additive Manufacturing e all'ottimizzazione topologica

L'attività didattica è iniziata nel 2008 ed oggi è costituita dai seguenti corsi per i quali si ha la titolarità degli insegnamenti:

- Titolare del corso di Prototipazione Virtuale (9 crediti, 72 ore), presso il corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Meccanica sede di Ancona, curricula progettuale e mecatronica.
- Titolare del corso di User Experience Design e Grafica 2D (9 crediti, 72 ore), presso il corso di Laurea Triennale in Ingegneria dell'Informazione per Videogame e Realtà Virtuale, sede di Ancona;
- Titolare del corso di Grafica e Modellazione 3D (6 crediti, 48 ore) presso il corso di Laurea Triennale in Ingegneria dell'Informazione per Videogame e Realtà Virtuale, sede di Ancona.

E' stata svolta attività didattica in corsi universitari ed extrauniversitari, ed in particolare:

- Corso di Disegno e Gestione della documentazione di prodotto (9 crediti, 72 ore), Laurea triennale in Ingegneria Gestionale presso la sede di Fermo (titolare del corso dal 2008 al 2022)
- Corsi di perfezionamento in Architetture, Processi e Tecnologie Industry 4.0 presso l'Università Politecnica delle Marche, Fabriano, negli A.A. 2018/19 e 2019/20.
- Master di II Livello in BABD – International Master in Business Analytics and Big Data” presso il MIB International Business School al Politecnico di Milano per A.A. 2017/2018
- “Digital cultural Heritage”, Mooc su Eduopen, responsabile del modulo 1 dell'attività didattica su tecnologie di Virtual e Augmented Reality, A.A. 2017/2018, 18/19, 29/20
- Corso di Perfezionamento in “Technologies for active and healthy aging”, Como, nel A.A.

2015/16 (incarico commissionato da CNR)

- Corso di Perfezionamento in "Architetture, sistemi e tecnologie Industry 4.0" tenutosi e in corso a Fabriano, negli A.A. 2018/19 e 2019/20

Ha coordinato il corso F.S.E. 2014-2020 (Bando Regione Marche Asse 3 P.d.I. 10.4-R.A. 10.6 DDPF543 del 17 giugno 2020) dal titolo "Tecniche di industrializzazione del processo e del progetto – esperto in programmazione ed utilizzo macchine con particolare riferimento a macchine CNC", in collaborazione con Kulturando, So.ge.si, Istituto superiore "Merloni-Milani" di Fabriano, Meccano, Toni di Grigio.

All'interno del Dipartimento di Ingegneria Industriale e del gruppo di Disegno e Metodi dell'Ingegneria Industriale, che consta di oltre 20 ricercatori, Maura Mengoni ha assunto negli anni il ruolo di advisor e mentoring dei dottorandi di ricerca, che si avvalgono delle sue esperienze per rivedere le proprie ricerche, armonizzare i diversi lavori svolti, organizzare la scrittura delle proprie tesi di dottorato, di indirizzo delle attività di ricerca verso i più attuali trend internazionali sia tecnologici che applicativi, di scrittura di progetti di ricerca per poter accedere ai finanziamenti regionali, nazionali ed internazionali.

Si coordinano in particolare le attività di due filoni di ricerca che sono le eXtended Reality Technologies e lo User Experience Design, indirizzando il gruppo di ricercatori coinvolti e fornendo loro supporto nell'astrazione dei concetti e metodologie sviluppate e nell'attrazione di finanziamenti da parte di imprese ed enti che possono così garantire il mantenimento delle persone qualificate e la continuità della ricerca. Tale coordinamento è dimostrato anche dalle seguenti responsabilità:

- tutor accademico di 4 studenti della scuola di dottorato, ed in particolare di 2 studenti in Ingegneria Industriale, 1 studente della scuola di dottorato Nazionale in Learning Science and Digital Technologies, 1 studente del dottorato innovativo in collaborazione con l'Università degli Studi di Macerata
- responsabile delle attività di 3 assegni di ricerca di durata tra i 12 e 18 mesi;
- responsabile di 1 borsista di ricerca di durata di 12 mesi.

In particolare al momento si coordinano le attività di un gruppo composto da 7 ricercatori.

Svolge attività di trasferimento tecnologico ed in particolare è stata co-fondatrice dello spin-off Hyperlean S.r.l., fondato nel 2010, che sviluppa e commercializza tecnologie software per il Lean Product Development, oggi PMI innovativa con un fatturato che supera 1.5 M€.

Nel 2017, ha fondato EMOJ S.r.l., spin-off dell'Università Politecnica delle Marche e startup innovativa, di cui è stata presidente dal 2017 al 2020 e per il quale oggi ricopre il ruolo di CTO (Chief Technical Officer). L'azienda offre tecnologie avanzate basate su tecniche di Intelligenza Artificiale per rivoluzionare il mondo della Customer Experience. Il motto è "we are an artificial intelligence company, but we put human at first before artificial". EMOJ opera nel campo del automotive, del retail e della cultura ed è considerata da Unicredit Startlab e da Bocconi tra le 10 startup italiane di successo ed è stata premiata dalla Commissione Europea tra le prime 5 startup italiane a guida femminile. Ha ottenuto importanti riconoscimenti quali 1) E-capital 2016 per la selezione delle migliori idee imprenditoriali della Regione Marche; 2) Premio Marzotto per il Far East Development; 3) Premio TILT assegnato da Area Science Park come migliore startup italiana, 4) Premio IOT Award all'interno del NC Digital Award della ADC, 4) Innovits; 5) Smart Phillips Challenge, Parigi 2018; 6) Vincitore della Alpintech Swarovski nel 2019. EMOJ è stato parte della delegazione italiana al Consumer Electronics Show di Las Vegas nel 2018 e nel 2020, 5) finalista del Unicredit StartLab 2018 e vincitore di Speedme Up della Bocconi nel 2019. Ha inoltre rappresentato dal 2018 al 2021 l'Italia al Consumer Electronic Show di Las Vegas, come membro della delegazione delle startup innovative.

E' titolare di 6 brevetti di invenzione, di cui uno internazionale:

- "Profilo modulare assemblabile e componibile per lampade lineari", n.202016000073166.

Proprietà del brevetto la ditta Antrox S.r.l.

- "Guscio esterno di rivestimento per profilo illuminante con fissaggio attraverso piegatura in fase di montaggio, n. 102016000073141. Proprietà del brevetto la ditta Cherry Merry Lab S.r.l.
- "Sistema basato sulle tecnologie di Deep Learning per tracciare e reagire a caratteristiche e comportamenti degli utenti in spazi digitali e fisici", n. 772019000128447 (brevetto italiano), n. 102019000006020 (estensione internazionale), Titolari del brevetto: M.Mengoni, L.Giraldi, A.Generosi
- "Metodo e sistema implementati mediante computer per la valutazione ergonomica delle posture di lavoratori", n. 1020200000294 del 2.12.2020. Titolari del brevetto: M.Mengoni, L.Giraldi, A.Generosi
- Computer-implemented method and related system for tracking, analysing and reacting to user behavior in digital and physical spaces, n. 33409WO del 30.04.2020. Titolari del brevetto: M.Mengoni, L.Giraldi, A.Generosi
- "Metodo e sistema implementati mediante computer per la valutazione ergonomica delle posture di lavoro di operatori", n. 102020000029432 del 02.12.2020. Titolari del brevetto: M.Mengoni, L.Giraldi, A.Generosi

Partecipa e in alcuni casi ha diretto gruppi di ricerca di carattere nazionale ed internazionale:

- coordinatore del gruppo di lavoro su "Human-Machine Interfaces per il Sustainable Manufacturing (OR4.3), costituito dal CNR-IFN, Università Politecnica delle Marche, Whirpool, Elica, BLM, Adige e AdigeSys all'interno del cluster nazionale "Fabbrica Intelligente";
- membro del comitato etico del progetto JADE finanziato all'interno del VII Programma Quadro
- membro del comitato organizzatore e coordinatrice del tavolo di ricerca su "tecnologie di x-Reality" del cluster tecnologico nazionale TICHE sulle "Tecnologie per il Patrimonio Culturale", di cui fanno parte l'Università Suor Orsola Benincasa di Napoli, il CNR, ENEA, La Sapienza, l'Università di Modena e Reggio Emilia ed altri importanti realtà della ricerca Italiane;
- fondatore della rete denominata "CH2: Creative Hub for Cultural Heritage" come aggregatore di imprese culturali e creative della Regione Marche nel 2015;
- scientific advisor del consorzio nazionale CO-ENV, a cui partecipano 21 imprese italiane, che svolge attività di ricerca, sviluppo e disseminazione di sistemi per il co-design e il co-working all'interno dell'impresa distribuita.

Ha conseguito i seguenti premi e riconoscimenti per l'attività scientifica e l'affiliazione ad accademie:

- Vincitrice del "Virtual Environments and Systems 2020 Best Paper Award" assegnato da THE COMPUTER AND INFORMATION IN ENGINEERING DIVISION of ASME per la conferenza ASME 2020 IDETC-CIE, per l'articolo:
Alex Altieri, Silvia Ceccacci, Abudukaiyoumu Talipu, and Maura Mengoni, "A Low-Cost Motion Analysis System Based on RGB Cameras to Support Ergonomic Risk Assessment in Real Workspaces", In: Proceedings of the ASME 2020 International Design Engineering Technical Conferences and Computers and Information in Engineering Conference. Volume 9: 40th Computers and Information in Engineering Conference (CIE). Virtual, Online. August 17–19, 2020, V009T09A067, ISBN: 978-0-7918-8398-3, doi:10.1115/DETC2020-22308
- Vincitore del premio come miglior articolo presentato a CIRP CAT 2007, (Germani, M., Mandorli, F., Mengoni, M., Raffaelli, R., 3D Simulation System for GD&T Inspection Process Planning and Optimization, in Proceedings of the 10th CIRP Conference on

Computer Aided Tolerancing, Specification and Verification for Assemblies, Erlangen, 21-23 March 2007)

- Vincitore del premio come migliore articolo per la conferenza PLM 2009, (Germani, M., Mengoni, M., Peruzzini, M., A method to define a co-design platform to support cooperative work in SMEs, in Proceedings of the International Conference on Product Lifecycle Management PLM 2009, Bath 6-8 July 2009)
- Vincitore del primo premio come miglior progetto di ricerca e sviluppo (“GIOVE – Guiding Innovation in Operative Virtual Environments”) nel concorso per imprese innovative e-Capital 2009, presso l’Università Politecnica delle Marche.

La rilevanza delle attività scientifiche e del ruolo svolto nella comunità Internazionale è dimostrata dagli incarichi ricevuti di:

- membro dell’advisory board (da dicembre 2009 a oggi) del International Journal on Interactive Design and Manufacturing (IJDeM), Edited by Springer Verlag, in qualità di Associate Editor e membro dell’ International Executive Board (dicembre 2009 – dicembre 2012).
- Membro Program Board HCII/UAHCI (Human Computer Interaction) da Agosto 2020 ad oggi;
- Guest Editor delle seguenti riviste:
 - o Safety (ISSN 2313-576X), Special Issue ‘Driver Behavior Factors Road Safety’ (2021)
 - o International Journal of Virtual Reality Edited by Springer Verlag, Special Issue on “Engineering in Virtual Environments”, Volume 2, Number 2, June 2011
 - o International Journal of Intelligent Engineering Informatics, Edited by Interscience Publishers, Vol. 4, No.1, 2015
- Membro dell’associazione scientifica internazionale SOCOLNET su Collaborative Networks
- Socio ASME (American Society for Mechanical Engineering) e Socio ADM (Associazione Disegno di Macchine)
- Membro del Ethical Group dello Steering Committee del progetto JADE: Joining Approches for the integration and Development of transnational knowledge clusters policies related to independent living of Elderly , finanziato all’interno del VII Programma Quadro – Capacities e coordinato da SVIM, ed incubatore del Nuovo Distretto della Domotica della Regione Marche

Membro dei comitati scientifici dei seguenti convegni internazionali e organizzatore di symposia:

- o HCII 2020- 2023 – Organizzatore dei Symposia all’interno della sessione tematica UAHCI rispettivamente su Affective Computing, Emotion and User Experience in HCI, How eXtended Reality Technologies will Change Human Perception and System Interaction in Society
- o 27 th International Conference on Flexible Automation and Intelligent Manufacturing 2017, 18-20 Giugno 2017, Modena, Italy
- o 3th Annual World Congress on Smart Material 2017, 16-18 Marzo, Bangkok, Thailand
- o 8th, 9th, 10th, 11th, 12th IEEE/ASME MESA 2012, 2013, 2014, 2015, 2016 (International Conference on Mechatronic and Embedded Systems and Applications), chair del symposium on Virtual Prototyping in Mechatronics
- o TMCE 2014, 18-22 May, Budapest, Ungheria
- o IDMME-Virtual Concept, Joint Conference on Mechanical Design Engineering & Advanced Manufacturing, Tolose, 18-22 June, 2014
- o MESA 2014, 10-12 September, Senigallia, Italy (comitato organizzatore)
- o TMCE 2012, 7-11 May, Karlsruhe, Germany.

- TMCE 2010, Ancona, April 12-16, 2010 (comitato organizzatore)
- Virtual Concept 2010, Bordeaux, October 20-22, 2010.

Si sta partecipando e si è partecipato ai seguenti progetti di ricerca scientifica internazionali:

- NEXTPERCEPTION - Next generation smart perception sensors and distributed intelligence for proactive human monitoring in health, wellbeing, and automotive systems”, bando ECSEL Joint Undertaking del programma H2020, in qualità di responsabile scientifico per il proponente EMOJ S.r.l. (Aprile 2020 - Marzo 2023);
- HE.Go.App, KITT4SME (952119), Type-A, Open Call for Proposal in Artificial Intelligence (Aprile 2022-Marzo 2023), responsabile scientifico per il proponent EMOJ S.r.l.
- HEGO: Health, safety and ErGOnomics for the future human-centric factory, Horizon-EIE-2021-Scaleup-01-03: WomenTech, project 101071451 (Maggio 2022-Ottobre 2022), coordinator del Progetto;
- GENESI: Integrated software platform for Green ENgineering dESIgn and product sustainability, finanziato dalla Comunità Europea nell'ambito del 7° Programma Quadro, NMP.2011.3.1-1: Eco-design for new products, membro dell'Unità Operativa dell'Università Politecnica delle Marche, coordinatore del progetto (Da giugno 2012 a maggio 2015)
- SMARTPIF: Smart Tools for the Prescription of orthopaedic Insoles and Footwear, finanziato dalla Comunità Europea nell'ambito del 7° Programma Quadro, SME-212-1 Research for SMEs, come membro dell'Unità Operativa dell'Università Politecnica delle Marche (Da maggio 2013 a aprile 2015)
- JADE: Joining innovative Approaches for the integration and Development of transnational knowledge of clusters policy related to independent of Elderly, finanziato dalla comunità europea all'interno del 7° Programma Quadro, REGIONS of Knowledge, come membro dell'Unità Operativa dell'Università Politecnica delle Marche. (Dal Gennaio 2011 a Febbraio 2014)
- SSHOES: Special Shoes Movement, finanziato dalla Comunità Europea nell'ambito del VII Programma Quadro, NMP-2008-4.0-7 Integration of technologies and materials for differentiated consumer-centred product capability, come membro dell'Unità Operativa dell'Università Politecnica delle Marche (Da Giugno 2009 a Maggio 2012)
- “FLEXINET – Intelligent Systems configuration Services for Flexible Dynamic Global Production Networks” svolto da un partenariato di 12 enti tra imprese e centri di ricerca, provenienti da 6 diversi paesi. Il progetto è finanziato dalla Comunità Europea nell'ambito del 7° Programma Quadro: Factory of the Future FoF-NMP-2013-9 “Advanced concepts for technology-based business approaches addressing product-services and their manufacturing in globalised markets”. Ruolo ricoperto: Consulente per Indesit Company S.p.A, partner del progetto. (luglio 2013-giugno 2016)
- “MSEE: Manufacturing Service Ecosystem” svolto da un partenariato di 19 imprese e centri di ricerca provenienti da 9 paesi. Il progetto è finanziato dalla Comunità Europea nell'ambito del 7° Programma Quadro: Factory of the Future - FP7 FoF-ICT-2011.7.3 “Virtual Factories and Enterprises”. Ruolo ricoperto: Consulente per Indesit Company S.p.A, partner del progetto. (ottobre 2011 – settembre 2014)
- LEANPPD: LEAN PRODUCT AND PROCESS DEVELOPMENT, finanziato dalla Comunità Europea nell'ambito del WP NMP-2007-3.1-1 Beyond lean Manufacturing – New Industrial Models for Product and Process Life Cycle, come consulente dell'U.O. di Indesit Company S.p.A (settembre 2008-agosto 2012)

E' stata recentemente nominate dalla Research Executive Agency della Commissione Europea come esperta per la valutazione delle proposte sottomesse alla call HORIZON-CL2-2023-HERITAGE-ECCCH-01.

Maura Mengoni ha inoltre coordinato per il Dipartimento di Ingegneria Industriale e Scienze Matematiche i seguenti progetti scientifici di interesse regionale e nazionale (si riporta

l'elenco di quelli di maggior rilevanza per tematiche ed impatto dei risultati sul territorio e sulla ricerca):

“EPIGNOSIS”, programma di ricerca e sviluppo dedicato alla realizzazione di un innovativo veicolo ibrido con un sistema di guida assistita mediante ADAS e HMI adattative, Accordo per l'Innovazione nella filiera del settore automotive con il Ministero dello Sviluppo Economico, DM 10 ottobre 2022. Partners: Università Politecnica delle Marche, AVL Italia, Re:Lab, Politecnico di Torino (avvio previsto giugno 2023 e durata 36 mesi). Ruolo: responsabile scientifico per UnivPM

“Intelligence 5.0: dai sistemi cyber-fisici per la creazione di macchine utensili "self-aware" ad innovativi modelli di servizi industriali evoluti”, Accordo per l'innovazione con il Ministero dello Sviluppo Economico DM 5 Marzo 2018, Partners: Università Politecnica delle Marche, Biesse Spa (Marzo 2021 – Febbraio 2024)

“Probreast. Un approccio integrato per il trattamento personalizzato dei pazienti affetti da carcinoma mammario”, finanziato alle ditte Diatech S.r.l., Flowing S.r.l., BiMind S.r.l., NTP Nano Tech Project S.r.l., dalla Regione Marche a valere sul bando POR MARCHE FESR 2014-2020 - Asse 1 – Os 1 – Azione 1.1 INT 1.1.1 - Bando “Promozione della ricerca e dello sviluppo sperimentale negli ambiti della specializzazione intelligente” (Settembre 2020 - Agosto 2022)

“GooX: un approccio integrato verso Next Product Development”, finanziato dalla Regione Marche alla ditta Synergical, a valere sul bando POR MARCHE FESR 2014-2020 - Asse 1 – Os 1 – Azione 1.1 INT 1.1.1 - Bando: “Promozione della ricerca e dello sviluppo sperimentale negli ambiti della specializzazione intelligente” (Settembre 2020 - Agosto 2022)

“HEGO: A novel enabling framework to link Health, safety and ErGOnomics for the future human-centric factory toward an enhanced social sustainability”, finanziato dalla Regione Marche alla ditta EMOJ S.r.l., a valere sul bando POR MARCHE FESR 2014-2020 - Asse 1 – Os 1 – Azione 1.1 INT 1.1.1 - Bando: “Promozione della ricerca e dello sviluppo sperimentale negli ambiti della specializzazione intelligente” (Settembre 2020 - Agosto 2022)

“Magic: ricerca e sviluppo di un'innovativa interfaccia aptica con un'estetica personalizzabile per il controllo human-aware di ambienti domotici”, in collaborazione con le ditte Tastitalia, Tecnoresin ed F.T. di Testasecca Rolando, a valere sul bando POR MARCHE FESR 2014-2020 - Asse 1 – Os 1 – Azione 1.1 INT 1.1.1 - Bando: “Promozione della ricerca e dello sviluppo sperimentale negli ambiti della specializzazione intelligente” (Settembre 2020 - Agosto 2022)

“MIRACLE - Marche Innovation and Research facilities for Connected and sustainable Living Environments”, a valere sul bando POR MARCHE FESR 2014/2020 – ASSE 1 – OS 2 – INTERVENTO 2.1.1 – Sostegno allo sviluppo di piattaforme tecnologiche di ricerca collaborativa negli ambiti della specializzazione intelligente. Il progetto prevede il coinvolgimento di 17 imprese e 4 organismi di ricerca, tra cui UnivPM, di cui si coordina il progetto 3 “Soluzioni avanzate per il monitoraggio e l'interazione uomo-sistema” (gennaio 2020-dicembre 2022)

“B4R: Branding 4 Resilience. Tourist infrastructure as a tool to enhance small villages by drawing resilient communities and new open habitats.”, bando PRIN 2018 Progetti di Ricerca di Rilevante Interesse Nazionale, Linea Giovani, in collaborazione con Università degli Studi di Trento, Palermo e Politecnico di Torino. Coordinamento Università Politecnica delle Marche. Ruolo assunto Project Leader WP3 relativo alla ricerca e sviluppo piattaforma AI-based (gennaio 2020-dicembre 2022)

IOT – Intelligent Oncology Telecare” a valere sul bando POR MARCHE FESR 2014-2020 -Asse 1 – Os 3 – Azione 3.1 - Bando: “Promuovere soluzioni innovative per affrontare le sfide delle comunità locali nell'ambito della salute e benessere”, responsabilità scientifica delle ricerche commissionate dalle ditte Tecne90 e Cherry

Merry Lab (settembre 2017- agosto 2020)

“EEE 4.0 (advancEd Emergency managEr), GAS 4.0 (Gestore Avanzato dell’Emergenza)” a valere sul bando POR MARCHE FESR 2014-2020 -Asse 8 – Os 23 – Azione 23.1 - Bando: “Supporto alla competitività del made in Italy ai fini della rivitalizzazione delle filiere produttive colpite dal terremoto”, responsabilità scientifica delle ricerche commissionate dalle ditte Seriprice e Elite (settembre 2019-febbraio 2021)

“CIVITAS: Chaln for excellence of reflectiVe Societies for dlgitization of culTural heritAge and museumS”, progetto strategico di Ateneo, finanziato dall’Univerità Politecnica delle Marche, con il coinvolgimento di 3 Dipartimenti, Ingegneria Industriale e Scienze Matematiche (DIISM) di cui si ha la responsabilità scientifica, Ingegneria dell’informazione (DII), Ingegneria Costruzioni Edilizia Architettura (DICEA) e SIMAU.

“C.O.M.E. Change your Museum Analytis of Behaviour, Emotions and Rections of Museum”, finanziato dalla Regione Marche a valere sul bando POR-FESR 2014-2020 – “Sostegno all’innovazione e aggregazione in filiere delle PMI Culturali e Creative della Manifattura e del Turismo ai fini del miglioramento della competitività in ambito internazionale e dell’occupazione, responsabilità scientifica della ricerca commissionata dalle ditte Marchingegno, CML e Grottini Lab. (Da giugno 2018 a maggio 2020)

“SFERISTERIO EXPERIENCE: Dal Turismo culturale al turismo esperienziale, didattico e accessibile”, finanziato dalla Regione Marche a valere sul bando POR-FESR 2014-2020 – “Sostegno all’innovazione e aggregazione in filiere delle PMI Culturali e Creative della Manifattura e del Turismo ai fini del miglioramento della competitività in ambito internazionale e dell’occupazione, responsabilità scientifica della ricerca commissionata dalle ditte EMOJ, Look for Travel e Esserci con il Patrocinio dell’Arena Sferisterio di Macerata. (Da giugno 2018 a maggio 2020)

“Analisi dei processi interni ed esterni all’interno degli scenari di Industry 4.0 e attività di ricerca nell’ambito della manutenzione predittiva”, ricerca finanziata dalla ditta Biesse S.p.a. e di cui si è responsabile scientifico Da settembre 2017 a aprile 2018

“Strumenti AR/VR per un ambiente di fabbrica user-centered” ricerca finanziata dall’Organismo di Ricerca Italiano MECCANO (Da gennaio 2018 a luglio 2018)

“BIG DATA ANALYTICS COME STRUMENTO PER LA DIAGNOSTICA PREDITTIVA E IL MONITORAGGIO DEI SISTEMI MECCANICI” ricerca finanziata dalla ditta Biesse S.p.a. e di cui si è responsabile scientifico (Da giugno 2018 a dicembre 2018)

“MUSE: Come migliorare l’esperienza dell’Utente creando Spazi sensibili e Servizi Reattivi” finanziato dalla Regione Marche a valere sul bando POR MARCHE FESR 2014-2020 - Asse 4.1 –Sostegno alla creazione e al consolidamento di start-up innovative ad alta intensità di applicazione di conoscenza, responsabile scientifico per la società EMOJ Srl (Da agosto 2017 a luglio 2018)

“Percorsi didattici interattivi, multisensoriali e multiutenti attraverso tecnologie di Virtual Reality: il Museo Archeologico delle Marche, bando MIUR Concorso Nazionale “Progetti didattici nei musei, nei siti di interesse archeologico, storico, culturale o nelle istituzioni culturali e scientifiche”, responsabile scientifico delle attività del DIISM. In collaborazione con il Museo Archeologico delle Marche, DICEA, Liceo Classico Benincasa di Ancona. (gennaio 2016-giugno 2017)

“Smart Living for User Health and Comfort: St/Sv sistema abitativo sensorizzato e auto-configurabile concepito per migliorare salubrità ambientale ed il comfort acustico degli spazi di vita” finanziato dalla Regione Marche a valere sul bando POR MARCHE FESR 2014-2020 - Asse 1 – Os 1 – Azione 1.1 - Bando: “Promozione della ricerca e dello sviluppo negli ambiti della specializzazione intelligente” a seguito di scorrimento della graduatoria dei progetti esecutivi con D.D.P.F. n. 59/IRE del 13 giugno 2016, responsabilità scientifica dell’Unità Operativa dell’Università Politecnica delle Marche

(Dipartimenti DIISM e DII). (Da luglio 2016 a dicembre 2018)

“Sustainable Manufacturing” – progetto nell’ambito del Cluster Nazionale Fabbrica Intelligente, finanziato dal MIUR con decreto Direttoriale n.257 del 14 Dicembre 2012, responsabilità scientifico del Obiettivo Realizzativo OR 4.3 su “Human-Machine Interaction”.

“TAALM: Tecnologia innovativa per l’ambient assisted living manufacturing”, finanziato dalla Regione Marche a valere sul bando POR MARCHE FESR 2007-2013 – Intervento 1.1.1.04.02 “Promozione della ricerca e sviluppo sperimentale in filiere tecnologico produttive”- Bando 2012, commissionato dalle ditte Della Ceca Guido & C. snc, Biesse Spa, Hyperlean Srl, EST Srl (Da luglio 2013 a dicembre 2014)

“DESIGNET: LA NUOVA FRONTIERA DEL CONTRACT DESIGN MADE IN ITALY”, finanziato dal Ministero dello Sviluppo Economico a valere sul bando Industria 2015 – Nuove Tecnologie del Made in Italy -, coinvolge 17 aziende, di cui 7 Grandi Imprese (Berloni, IGuzzini, Teuco, Indesit Company, Gibam Shops, Idea Institute) (Da gennaio 2011 a dicembre 2013)

“SANI: Sensor-based Area Network for Indoor Wellness”, finanziato dalla Regione Marche a valere sul bando POR FESR 2007-2013 Intervento 1.1.1.4.1 “Promozione della ricerca industriale e dello sviluppo sperimentale nelle PMI” (art. 11 Legge 598/94), commissionato dalle ditte Vega Style Srl e Asscab Srl. (Da gennaio 2012 a giugno 2013)

“HOMELINE: DALL’ELETTRODOMESTICO AL “SISTEMA CASA” PER RIDURRE I CONSUMI ENERGETICI”, commissionato e finanziato da INDESIT COMPANY spa, NAUTES srl, in ambito bando POR MARCHE 2007-2013 – Intervento 1.1.1.04.02 – Promozione della ricerca industriale e dello sviluppo sperimentale in filiere tecnologico-produttive. (Da dicembre 2008 a novembre 2010)

“COENV: AMBIENTI INNOVATIVI PER LA PROGETTAZIONE COLLABORATIVA NELL’AMBITO DELLO SVILUPPO DI PRODOTTI MANIFATTURIERI MODULARI E CONFIGURABILI”, commissionato dal consorzio CO-ENV (composto da 21 aziende tra cui, le più importanti sono Indesit Company, Biesse, Teuco-Guzzini, Pneumax, FIME). Progetto co-finanziato nell’ambito della legge 17 febbraio 1982 n. 46, bando del 29 luglio 2005 del Ministero Attività Produttive (attualmente Ministero dello Sviluppo Economico), bando ICT anno 2005. (Dal maggio 2007 ad aprile 2010)

Nome datore di lavoro /
committente Università Politecnica delle Marche, Dipartimento di Ingegneria Industriale e Scienze Matematiche, via Breccie Bianche 12, 60131, Ancona

Tipo di attività o settore Accademia, Ricerca Scientifica

Capacità e competenze tecniche
acquisite Le principali capacità possedute riguardano il coordinamento di risorse umane e la gestione di progettualità complesse con un approccio partecipativo utile alla condivisione e valorizzazione delle conoscenze, l’individuazione di tematiche di ricerca che possano avere un impatto in termini scientifici ma anche industriali (cross fertilization tra aree tematiche differenti) ed infine l’analisi ed interpretazione di dati per usi applicativi. Da un punto di vista delle competenze tecniche si elencano le più determinanti per l’attività svolta:

- Insegnamento di discipline tecniche
- Ricerca scientifica applicata
- Progettazione industriale ed impiego di sistemi CAX-based (Computer-Aided) per la prototipazione virtuale
- Applicazioni AR e VR per la progettazione prodotto e il digital cultural heritage
- Gestione di processi industriali e della documentazione di prodotto (conoscenza di approcci di Concurrent Engineering e LeanAgile, di strumenti PDM/PLM e CPD)
- Applicazione di tecniche di Reverse Engineering e di strumenti di acquisizione ottica senza contatto (scanner 3D) per la digitalizzazione di artefatti e la ricostruzione 3D di modelli parametrici e feature-based
- Sviluppo di modelli Digital Twin per la simulazione in real time dei processi di

produzione adottando sistemi cyber-fisici

- Progettazione e sviluppo di interfacce utente (Human- Computer e Human-Machine) adattative ed interattive sfruttando le tecniche dell'Intelligenza Artificiale e dell'Augmented Reality
- Applicazione di tecniche di Intelligenza Artificiale (Deep Learning e Machine Learning, Fuzzy Logic, Bayesian Network) per la progettazione e sviluppo di tecnologie innovative di supporto alle decisioni. Tecniche di pattern recognition e affective computing.

Data	Da Febbraio 2017 al 2020
Lavoro o posizione ricoperta	Presidente
Principali attività e responsabilità	Direzione generale e Lead Generator
Nome datore di lavoro / committente	EMOJ, Spin-off dell'Università Politecnica delle Marche, Dipartimento di Ingegneria Industriale e Scienze Matematiche, via Brezze Bianche, Ancona
Tipo di attività o settore	EMOJ è una startup innovativa che punta a rivoluzionare il mondo della Customer Experience grazie alla sua tecnologia che traduce in tempo reale le emozioni ed i comportamenti del cliente per riportarli in un'esperienza digitale omnicanale. La piattaforma di Emotional Analytics e Intelligence è capace di rilevare età, genere, emozioni, aree di osservazione (gaze), interazioni e comportamenti, riconoscere il grado di interesse ed il livello di soddisfazione del cliente, per rendere l'esperienza online e instore unica ed adattativa. Agendo in ogni touchpoint del percorso cliente, EMOJ riesce ad ottenere un incremento delle vendite, l'ottimizzazione del tasso di conversione (CRO), ma soprattutto riesce a creare una relazione empatica con il cliente così da fidelizzarlo al brand. I settori chiave in cui EMOJ opera sono: Intelligenza Artificiale, Customer e User Experience, Computer Vision, User-Centric Design. Nell'ambito delle attività di EMOJ sono stati gestiti i seguenti progetti: <ul style="list-style-type: none">- Audience measurement per spettacoli teatrali (Sferisterio di Macerata), convegni (Be Innovation, Fattore Innovation) e musei (Musei civici di Macerata, progetto per la nuova infrastruttura del Colosseo di Roma e del Castello di Santa Severa)- Applicazioni di responsive digital signage (proofs-of-concept nel settore del Fashion Retail);- Sensible spaces in automotive (NEXTPERCEPTION) e in yacht (in collaborazione con Ferretti Group)- Usability Analysis in the wild su mobile app iOS di una sport connected car;- Realizzazione di un tunnel emozionale per Premiata (Luxury Fashion)
Capacità e competenze tecniche acquisite	Capacità di gestione aziendale, avvio di impresa, gestione finanziaria; Coordinamento dei processi aziendali secondo un approccio Agile

Data	Da Aprile 2020 ad oggi
Lavoro o posizione ricoperta	Chief Technical Officer (CTO)
Principali attività e responsabilità	Direzione tecnica e scientific advisor
Nome datore di lavoro / committente	EMOJ, Spin-off dell'Università Politecnica delle Marche, Dipartimento di Ingegneria Industriale e Scienze Matematiche, via Brezze Bianche, Ancona
Tipo di attività o settore	Sviluppo di Software e dispositivi embedded basato su Intelligenza Artificiale per il riconoscimento dei fattori umani ed il controllo di dispositivi connessi per la creazione di esperienze adattative ed individuali.
Capacità e competenze tecniche acquisite	Capacità di gestione di team multidisciplinari (informatica, data science, elettronica e marketing), impiego di un approccio olistico nella gestione e realizzazione di progetti di customer experience management, conoscenza dei principali strumenti e piattaforme per la programmazione di sistemi di Big Data Analytics e Marketing Automation (es. Phyton),

applicazione di tecniche analisi della user experience in the wild mediante tecnologie di Emotional Analytics e web-based interfaces, conoscenza di tecniche di cloud computing e della normativa per il trattamento dei dati nel rispetto della privacy (GDPR 2016/679), Internet delle Cose (IoT) e Macchine connesse (Sensing network)

Data	Da Dicembre 2010 a Giugno 2016
Lavoro o posizione ricoperta	Membro del Consiglio di Amministrazione
Principali attività e responsabilità	Marketing e Lead Generator
Nome datore di lavoro / committente	Hyperlean, Spin-off dell'Università Politecnica delle Marche (dal 2010 al 2014), Dipartimento di Ingegneria Industriale e Scienze Matematiche, ed oggi PMI Innovativa sita in via Verdi, Ancona
Tipo di attività o settore	Hyperlean è la prima software house Made in Italy, leader nello sviluppo di software innovativi a supporto della configurazione, progettazione e preventivazione di tempi e costi di prodotti meccanici, con importanti clienti nei settori Oil&Gas, Packaging, Macchine utensili, Carpenteria e Areospace. Oggi vanta oltre 30 ingegneri del software e meccanici e propone soluzioni avanzate basate su tecnologie CAD capaci di attuare organizzazioni e processi Lean.
Capacità e competenze tecniche acquisite	Conoscenza di strumenti CAD-based per la modellazione e la preventivazione dei costi, Progettazione di strumenti per la configurazione prodotto, competenze di programmi di digital marketing, quali processi trasformativi e abilitanti per l'innovazione di tutti i processi di valorizzazione di marchi, sviluppo grafica di marchi e siti web, competenze tecniche di grafica e di utilizzo della suite Adobe per lo sviluppo della comunicazione (inDesign, Photoshop, Illustrator)
Data	Da Ottobre 2016 a Febbraio 2017
Lavoro o posizione ricoperta	Presidente pro-tempore
Principali attività e responsabilità	Scientific Advisor
Nome datore di lavoro / committente	CH2: Creative Hub for Cultural Heritage, via Ferruccio Fioretti 10, Ancona
Tipo di attività o settore	CH2 è una rete di imprese della Regione Marche che si occupa di sviluppo di tecnologie per la creatività e la valorizzazione del patrimonio culturale. E' stata tra i membri fondatori del cluster nazionale TICHE e coordinatore del progetto di innovazione "Marche 7D" finanziato dalla Regione Marche all'interno dei programmi POR-FESR 2014-2020.
Capacità e competenze tecniche acquisite	Gestione della fase di avvio della rete di imprese (accordi di collaborazione, pianificazione attività e ruoli, assegnazione di budget) e progettazione di soluzioni tecnologiche (Creative Technologies) basate su AR e VR per la promozione culturale
Data	Da Novembre 2008 a Novembre 2015
Lavoro o posizione ricoperta	Ricercatore a tempo indeterminato
Principali attività e responsabilità	Attività di ricerca scientifica nei settori della Prototipazione Virtuale e Interfacce Uomo-Macchina basate su tecnologie di Virtual Reality e Mixed Reality (gesture e body recognition, large-volume e single-user display, haptic display), sistemi haptic per la simulazione di contatto con oggetti virtuali (force feedback e cutaneous feedback), metodologie di User-Centric Design (Design for All, Inclusive Design, Universal Design, UCD) e user testing (task e scenario analysis e user experience), Strumenti di co-design e collaborative product development. Sono state svolte sia attività di coordinamento di progetti scientifici di interesse regionale e nazionale, sia attività didattiche per i corsi di laurea in Ingegneria Meccanica e Gestionale dell'Università Politecnica delle Marche.
Nome datore di lavoro /	Università Politecnica delle Marche, Dipartimento di Meccanica, via Breccie Bianche 12,

committente	60131, Ancona
Tipo di attività o settore	Ricerca scientifica ed accademia
Data	Da Giugno 2007 a Dicembre 2010
Lavoro o posizione ricoperta	Scientific Advisor
Principali attività e responsabilità	Coordinamento di tutte le attività di ricerca e sviluppo svolte in modo partecipativo dalle imprese del consorzio CO-ENV, organizzazione di attività di networking, di discovery per la ricerca di nuovi prodotti, workshop tematici per la formazione e lo sviluppo di skill per il personale delle aziende partner, gestione dei gruppi di lavoro, trasferimento tecnologico.
Nome datore di lavoro / committente	Consorzio CO-ENV costituito da 21 imprese (Penumax, Pneumatec, Biesse, Teuco-Guzzini, Tecne 90, FIME, Elica, Indesit Company, SPES, Sampaolo Stampi, Tecnosub, Synopsis, Ultradesign, Campetella Robotics, Lenci Design), via G. Salvemini 3, 60035 Jesi, Ancona
Tipo di attività o settore	Ricerca
Capacità e competenze tecniche acquisite	Capacità di coordinamento di gruppi di lavoro intersettoriali e multidisciplinari, gestione di filiere orizzontali e verticali per lo sviluppo di prodotti innovativi attraverso approcci di Lean e Agile Product Development
Data	Da Novembre 2007 a Settembre 2008
Lavoro o posizione ricoperta	Consulente per Ricerca e Sviluppo
Principali attività e responsabilità	Collaboratore del Reparto R&D della Teuco Guzzini S.p.a. per il coordinamento e gestione delle attività di ricerca applicate relative allo sviluppo di prodotti innovativi da un punto di vista estetico e tecnologico. L'azienda si occupa della progettazione, produzione e commercializzazione di docce, vasce e minipiscine idromassaggio con elevate qualità sinestetiche.
Nome datore di lavoro / committente	Teuco Guzzini S.p.a., via Virgilio Guzzini, 62010 Montelupone, Macerata
Tipo di attività o settore	Industria Manifatturiera
Capacità e competenze tecniche acquisite	Conoscenza dei processi manifatturieri basati sullo stampaggio ad iniezione e termoformatura, simulazione CAE e modellazione CAD parametrica e feature-based, integrazione delle tecnologie della Next Production Revolution (NPR) nei processi aziendali, anche e con particolare riguardo alle produzioni di natura tradizionale
Data	Da Settembre 2007 a Ottobre 2007
Lavoro o posizione ricoperta	Consulente
Principali attività e responsabilità	Gestione tecnica e finanziaria di progetti di ricerca ed innovazione finanziati dalla Regione Marche
Nome datore di lavoro / committente	KTP Consulting S.r.l., via D.A. Azuni 15/A, 00196 Roma
Tipo di attività o settore	Azienda di servizi
Data	Da Gennaio 2007 a Maggio 2007
Lavoro o posizione ricoperta	Consulente
Principali attività e responsabilità	Progettazione industriale di sedute per il settore contract (auditorium e convention centre)
Nome datore di lavoro / committente	Poltrona Frau S.p.a., 1 Contrada Cisterna, Tolentino, 62029 Macerata

Tipo di attività o settore Industria Manifatturiera
Capacità e competenze tecniche Modellazione CAD parametrica e feature-based, Real time rendering ed impiego di
acquisite tecnologie VR per design review di progetto.

Data Da Maggio 2005 a Dicembre 2005

Lavoro o posizione ricoperta Consulente
Principali attività e responsabilità Rilievo e restauro conservativo della Chiesa di San Giovanni e del Monastero delle Clarisse
di Montecassiano

Nome datore di lavoro / Comune di Montecassiano, 62010 Macerata
committente

Tipo di attività o settore Amministrazione pubblica
Capacità e competenze tecniche Rilievo mediante tecniche fotogrammetriche degli edifici, modellazione 2D e 3D,
acquisite progettazione di opera per il restauro

Data Da Gennaio 2005 a Giugno 2005

Lavoro o posizione ricoperta Consulente
Principali attività e responsabilità Progettazione architettonica ed urbanistica dell'area prossima allo stretto di Messina

Nome datore di lavoro / RISI Ingegneria dell'Ambiente Srl, Località Risi, 88046 Lamezia Terme (CZ)
committente

Tipo di attività o settore Studio di Architettura
Capacità e competenze tecniche Modellazione 2D e 3D, progettazione architettonica ed urbanistica
acquisite

Data Da Ottobre 2001 a Dicembre 2003

Lavoro o posizione ricoperta Collaboratore non retribuito
Principali attività e responsabilità Creazione di contenuti per la piattaforma di e-learning WINDS, progetto finanziato dalla
Commissione Europea nell'ambito del VI Programma Quadro.

Nome datore di lavoro / Dipartimento di Architettura, Costruzioni e Strutture, Università Politecnica delle Marche, via
committente Brece Bianche 12, 60131 Ancona

Tipo di attività o settore Ricerca Scientifica

Istruzione e formazione

Date Da Novembre 2004 ad Ottobre 2007

Titolo della qualifica rilasciata Ph.D (Doctor of Philosophy) – Dottore di Ricerca in Ingegneria Meccanica conseguito in data
15.02.2008

Principali tematiche e Dottorato di Ricerca in Ingegneria Meccanica nel settore scientifico disciplinare del Disegno e
competenze professionali Metodi dell'Ingegneria Industriale (ING/IND-15) con una tesi dal titolo "Innovative methods
acquisite and advanced digital technologies for improving the design processes of aesthetic products"
redatta in lingua inglese. L'obiettivo della ricerca ha riguardato lo studio di una metodologia
olistica per la progettazione di prodotti ad elevata valenza estetica e di una framework
tecnologica di supporto alla prototipazione virtuale basata sull'uso integrato di sistemi di
Realtà Virtuale ed Aumentata, comprese innovative interfacce uomo-macchina per
l'interazione con i modelli 3D. Il percorso di dottorato è stato svolto in collaborazione con
Teuco Guzzini S.p.a., leader nel settore delle docce e vasche idromassaggio.

Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione Facoltà di Ingegneria, Dipartimento di Ingegneria Meccanica, Università Politecnica delle Marche

Date Dal 1 ottobre 1998 al 12.11.2004

Titolo della qualifica rilasciata Dottore Magistrale in Ingegneria Edile Architettura con votazione 110/110 e Lode, diritti di stampa e menzione accademica. Laurea internazionale.

Principali tematiche e competenze professionali acquisite Il percorso di studi ha permesso di acquisire competenze di progettazione architettonica, modellazione CAD e simulazione agli elementi finiti, storia dell'arte, architettura e design ed applicazione di tecnologie degli elementi costruttivi. La tesi di laurea è stata sviluppata in collaborazione con il Dipartimento di Ingegneria Meccanica ed ha avuto come oggetto l'applicazione di tecniche di Reverse Engineering per la progettazione integrata di oggetti di architettura. La multidisciplinarietà dell'approccio adottato e la complessità delle tematiche affrontate ha richiesto il coinvolgimento di 1 relatore, prof. Mario De Grassi, per la progettazione architettonica, e 2 relatori, di cui uno dell'area meccanica, prof. Ferruccio Mandorli ed uno dell'area delle costruzioni in acciaio, prof. Fabio Davì.

Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione Facoltà di Ingegneria, Università Politecnica delle Marche, Ancona

Date Da Settembre 1993 a Giugno 1998

Titolo della qualifica rilasciata Diploma di Liceo Scientifico con voto 60/60

Principali tematiche e competenze professionali acquisite Scuola secondaria superiore con un percorso specialistico in matematica e fisica.

Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione Liceo Scientifico Galileo Galilei, 60100 Macerata

Capacità e competenze personali

Madrelingua (e)

Altra (e) lingua (e)

Autovalutazione

European level (*)

Comprensione

Ascolto

Lettura

Parlato

Interazione orale Produzione orale

Scrittura

(*) Quadro comune europeo per le lingue

Capacità e competenze tecniche -
-
-
-

- Robot antropomorfo haptic a 6 DOF
 - Omega 6, force feedback devices per l'interazione haptic
 - LeapMotion e applicativi dedicati per Gesture-based Interaction
 - 3 Scanner per la digitalizzazione di oggetti fisici: Minolta Range 7, COMET 400 STEINBICHLER, ROLAND PICZA MDX 15
- Software:
- Software di progettazione CAD3D: CATIA V5 by Dessault Systemes, SolidWorks by DS, SolidEdge e NX by Siemens , Rhinoceros
 - Software di simulazione fotorealistica: LinceoVR, Alias Studio Tool, 3DS Max
 - Polyworks|Modeler by Innovmetric
 - Mimics by Materialize
 - Software di simulazione: Ansys, Matlab, Delmia
 - Piattaforme di sviluppo di prototipi virtuali: Virtools by Dessault System, CHAI3D e Unity

In considerazione delle sue attitudini scientifiche, della sua carriera accademica e delle esperienze lavorative, Maura Mengoni è autrice di oltre 195 pubblicazioni su atti e riviste di rilevanza internazionale riportate di seguito.

MONOGRAFIE, CAPITOLI DI LIBRI

1. Mengoni, M., Germani, M., 2006, Integration of Virtual Reality Technologies in Industrial Design Processes: a Structured Approach, Research in Interactive Design Vol. 2, Coutellier D. and Fischer X., Eds., Springer Verlag, France. (ISBN 97822872877252)
2. Mengoni, M., Germani, M., 2006, Virtual Reality Systems and CE: How to Evaluate the Benefits, Leading the Web in Concurrent Engineering. Next Generation Concurrent Engineering, Ghodous P. et al., Eds., IOS Press, pp. 853-862. (WOS:000273282200095, ISBN 1-58603-651-5)
3. Germani, M., Mengoni, M., Raffaelli, R., 2007, Multi-level representation for supporting the conceptual design phase of modular products, The Future of Product Development , Edited by Krause, F.K., Springer , pp. 209 - 224. (Scopus: 2-s2.0-78650331841, ISBN 978-3-540-69819-7)
4. Mengoni, M., Germani, M., 2008, Interacting with Virtual Prototypes Coherently with Design Intent, Design Computing and Cognition '08, J. Gero and A. Goel, Eds., Springer, pp.677-696, (Scopus: 2-s2.0-80052108037, WOS:000262457300035, ISBN 978-1-4020-8727-1).
5. Mengoni, M., Germani, M., Peruzzini, M., 2009, Products experience: how can Virtual Prototyping improve usability testing?, Innovative developments in design and manufacturing – Advanced Research in Virtual and Rapid Prototyping, P.J. Bártolo et al., Eds., Taylor & Francis, pp. 505-514 (Scopus: 2-s2.0-78649887628. ISBN 978-0-415-41602-3).
6. Mengoni, M., Germani, M., Peruzzini, M., 2010, Method for Evaluating VR-based tools for Collaborative Design, in J. Pokojski et al. (eds.), New World Situation: New Direction in Concurrent Engineering, Springer-Verlag London Limited 2010, pp. 405-417 (Scopus: 2-s2.0-84870225754, DOI: 10.1007/978-0-85729-024-3-44, ISBN: 978-085729023-6)
7. Mengoni, M., Peruzzini, M., 2010, Usability Assessment to Address Interaction Design: how to get it, in Nadau J.P. and Fischer X. (Eds), Research in Interactive Design: Virtual, Interactive and Integrated

- Product Design and Manufacturing for Industrial Innovation, Vol. 3, Springer France, Paris. (ISBN-10: 2817801687).
8. Mengoni, M., Germani, M., Peruzzini, M., 2010, Collaborative design system for supporting dynamic virtual enterprises, in L.M. Camarinha-Matos et al. (Eds), Collaborative Networks for a Sustainable World: IFIP Advances in Information and Communication Technology, Vol.336, pp. 577-584, Springer Berlin Heidelberg, New York. (Scopus: 2-s2.0-78449273271, WOS:000292750400069, ISBN-10 3-642-15960-2. DOI: 10.1007/978-3-642-15961-9_69).
 9. Mengoni, M., Germani, M., Colaiocco, B., Morichetti, P., 2011, A tactile display for texture perception in virtual environments, in P.J. Da Silva Bartolo (Eds), Innovative Developments in Virtual and Physical Prototyping, CRC Press Inc., pp. 653-660. (Scopus: 2-s2.0-84856734706. ISBN: 0415684188).
 10. Ceccacci, S. Germani, M., Mengoni, M., 2012, How to use Virtual and Augmented Reality techniques to design high usable human-machine interfaces, in Designing inclusive systems: designing inclusion for real-world applications, Universal Access and Assistive Technology, eds. Clarkson P.J. et al., Springer-Verlag, UK London, pp.65-74. (Scopus: 2-s2.0-84900549401. DOI: 10.1007/978-1-4471-2867-0-7, ISBN 987-1-4471-28663).
 11. Ceccacci S., Germani M., Mengoni, M., 2013, A method to design a smart home interface, in: Michael Abramovici, Rainer Stark, Smart Product Engineering, Springer-Verlag, The Netherlands, pp. 915-925.
 12. Ceccacci S., Bevilacqua R., Germani M., Mengoni M., 2014, Smart Objects: an Evaluation of the Present State based on User Needs, Lecture Notes in Artificial Intelligence in Computer Science – Part I, from Proc. of the International Conference on Human Computer Interaction (HCI 2014), Vol. 8525 LNCS, Part 1, Vol. 8530, pp. 359-368, 21-27 June, Heraklion, Crete.(Scopus: 2-s2.0-84901595789. ISBN 978-3-319-07857-1. DOI: 10.1007/978-3-319-07788-8_34)
 13. Cavalieri L., Germani M., Mengoni M., 2014, Multi-modal interaction system to tactile perception, Lecture Notes in Artificial Intelligence in Computer Science – Part I, from Proc. of the International Conference on Human Computer Interaction (HCI 2014), pp. 25-34, 21-27 June, Heraklion, Crete. (Scopus: 2-s2.0-84903612270. ISBN 978-3-319-07857-1. DOI: 10.1007/978-3-319-07458-0_3)
 14. Mengoni, M., Cavalieri, L., Raponi, D., 2015, A haptic knob as an innovative user interface for visually impaired, in Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Bioinformatics), (Eds by Stephanidis C.,Antona M.), Vol. 9176, pp. 127-138, Springer Verlag Berlin(Scopus: 2-s2.0-84945900928. WOS: :000364183800012, DOI: 10.1007/978-3-319-20681-3_12, ISBN: 978-331920680-6)
 15. Mengoni M., Lualè M., Peruzzini M., Germani M., 2015, An adaptable AR user interface to face the challenge of ageing workers in manufacturing, in Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Bioinformatics), (Eds by Salvendy G.,Zhou J.), Vol. 9194, pp. 311-323, Springer Verlag Berlin. (Scopus: 2-s2.0-84949759337, DOI: 10.1007/978-3-319-20913-5_29, ISBN: 978-331920912-8)
 16. Mengoni, M., Peruzzini, M., 2016, How to support the design of user-oriented product-related services, Lecture Notes in Computer Science

(including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), Vol. 9749, pp. 103-110 (Scopus: 2-s2.0-84978877428, DOI: 10.1007/978-3-319-39862-4_10, ISBN 978-331939861-7)

17. Cavalieri, L., Mengoni, M., Ceccacci, S., Germani, M., 2016, A methodology to introduce gesture-based interaction into existing consumer product, Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), Vol. 9732, pp. 25-36 (Scopus: 2-s2.0-84978906337, DOI: 10.1007/978-3-319-39516-6_3, ISBN 978-331939515-9)
18. Ceccacci S., Mengoni, M., 2017, A systematic approach to support conceptual design of inclusive products, In: Antona M., Stephanidis C. (eds) Universal Access in Human-Computer Interaction. Design and Development Approaches and Methods. UAHCI 2017. Lecture Notes in Computer Science, vol 10277. Springer. DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-319-58706-6_4
19. Mengoni, M., Frontoni E., Giraldi, L., Ceccacci, S., Pierdicca R., Paolanti M., 2017, Customer Experience: a design approach and a supporting platform, In: Camarinha-Matos L., Afsarmanesh H., Fornasiero R. (eds) Collaboration in a Data-Rich World. PRO-VE 2017. IFIP Advances in Information and Communication Technology, vol 506, pp.287-298. Springer. (DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-319-65151-4_27)
20. Bevilacqua M., Ciarapica F., Germani M., Giacchetta G., Mandolini M, Mandorli F., Mengoni M., Paciarotti C., 2019, Smart, Eco-sustainable and human centered product development processes: 21th Century Manufacturing Industries, in The First Outstanding 50 Years of "Università Politecnica delle Marche, pp. 161-175 (ISBN 978-3-030-32761-3; DOI: 10.1007/978-3-030-32762-0_9
21. Altieri A., Ceccacci S., Mengoni M., 2019, Emotion-aware ambient intelligence: Changing smart environment interaction paradigms through affective computing, in DISTRIBUTED, AMBIENT AND PERVASIVE INTERACTIONS, Book Serie: Lecture Notes in Computer Science, Streit, N.; Konomi, S, SPRINGER INTERNATIONAL PUBLISHING AG, Switzerland, Vol. 11587, pp. 258-279, ISBN: 978-303021934-5 (DOI: 10.1007/978-3-030-21935-2_20)
22. Ceccacci S., Generosi A., Giraldi L., Carbonara G., Castellano A., Montanari R., Mengoni M., 2020, A preliminary investigation towards the application of facial expression analysis to enable an emotion-aware car interface", Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), Volume 12189 LNCS, 2020, Pages 504-517 (DOI: 10.1007/978-3-030-49108-6_36)
23. Leopardi A., Ceccacci S., Mengoni M., 2020, Dynamic Projection for the Design of an Adaptive Museum Guide, Lecture Notes in Mechanical Engineering, Rizzi C.,Andrisano A.O.,Leali F.,Gherardini F.,Pini F.,Vergnano A., pp. 85-94, ISBN: 978-303031153-7 (DOI: 10.1007/978-3-030-31154-4_8)
24. Clini, P.; Quattrini, R; Bonvini, P.; Nespeca, R.; Angeloni, R.; Mammoli, R.; Dragoni, A.F.; Morbidoni, C.; Sernani, P.; Mengoni, M.; Leopardi, A.; Silvestrini, M.; Gambelli, D.; Cori, E.; Gallegati, M.; Tamberi, M.; Fraticelli, F.; Acciarri, M.C.; Mandolesi, S., 2020, Digitalisation in Museums: Civitas project – AR, VR, Multisensorial and multiuser

- experiences at the Urbino's Ducal Palace, in *Virtual and Augmented Reality in Education, Art and Museum*, Giuliana Guazzaroni and Anitha S. Pillai Eds., *Advances in Computational Intelligence and Robotics Book Series*, pp. 194-228, IGI Global (ISBN: 9781799817963, DOI: 10.4018/978-1-7998-1796-3.ch011)
25. Ceccacci, S., Mengoni, M., Andrea, G., ...Castellano, A., Montanari, R., 2020, A preliminary investigation towards the application of facial expression analysis to enable an emotion-aware car interface, *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 2020, 12189 LNCS, pp. 504–517, ISSN: 03029743, ISBN: 978-303049107-9, DOI: 10.1007/978-3-030-49108-6_36
 26. Altieri, A., Ceccacci, S., Giraldi, L., ...Mengoni, M., Talipu, A., 2021, Affective Guide for Museum: A System to Suggest Museum Paths Based on Visitors' Emotions, *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 2021, 12768 LNCS, pp. 521–532, ISSN: 03029743, ISBN: 978-303078091-3, DOI:10.1007/978-3-030-78092-0_35
 27. Mengoni M., Ceccacci S., Giraldi L., Montanari R., 2022, Emotions as a driving force for the design of future products and services, in *Human Body Interaction*, edited by Zannoni M. and Montanari R., *Fondazione Bologna University Press*, pp. 173-188. ISBN: 979-12-5477-165-5
 28. Mengoni M., Ceccacci S., Generosi A., 2023, Emotion Recognition and Affective Computing, in *Human Computer Interaction: Interaction technologies and Techniques*, edited by Stephanidis C. and Salvendy G., *CRC Press* (in press).

RIVISTE INTERNAZIONALI

- Mengoni, M., Germani, M., Mandorli, F., 2007, Reverse Engineering of Aesthetic Products: Use of Hand-Made Sketches for the Design Intent Formalization, *Journal of Engineering Design*, Vol.18 (5), pp. 413-435. (Scopus: 2-s2.0-35148856560, DOI: 10.1080/09544820701403748, ISSN 1466-1837)
- Mengoni, M., Germani, M., 2007, Agile Product Development Methods to Introduce Innovative Manufacturing Processes in Wellness Products, *International Journal of Agile Manufacturing*, Vol.10 (1), pp. 90-99. (ISSN 1536-2639)
- Mengoni, M., Germani, M., Mandorli, F., 2009, A Structured Agile Design Approach to Support Customisation in Wellness Product Development, *International Journal of Computer Integrated Manufacturing (IJCIM)*, Vol. 22 (1), pp. 42-54. (Scopus: 2-s2.0-60849131908, DOI: 10.1080/09511920802326233, ISSN 0951-192X)
- Germani, M., Mandorli, F., Mengoni, M., Raffaelli, R., 2009, CAD-Based Environment to Bridge the Gap between Product Design and Tolerance Control, *Precision Engineering*, Vol.34(1), pp. 7-15. (Scopus: 2-s2.0-70350115244, WOS: 000272226700003, ISSN 0141-6359. DOI: 10.1016/j.precisioneng.2008.10.002)
- Mengoni, M., Germani, M., 2009, Reverse Engineering and Restyling of Aesthetic Products Based on Sketches Interpretation, *Research in Engineering Design*, Vol. 20 (2), pp. 79-96, 2009. (Scopus: 2-s2.0-

67650757115, WOS:000267542300002, ISSN: 0934-9839. DOI: 10.1007/s00163-008-0054-1).

- Mengoni, M., Germani, M., 2010, A methodology for sketch analysis to support maintaining the design intent in virtual prototyping, *Journal of Design Research*, Vol. 8(3), pp. 189-213 (Scopus: 2-s2.0-79952895117, DOI: 10.1504/JDR.2010.032606, ISSN 1748-3050)
- Raffaelli, R., Germani, M., Mengoni, M., 2010, A software system for "Design for X" impact evaluations in redesign Processes, *Journal of Mechanical Engineering*, Vol.56 (11), pp. 707-717. (Scopus: 2-s2.0-78650325648, WOS:000287283700004, ISSN 0039-2472)
- Mengoni, M., Graziosi, S., Mandolini, M., Peruzzini, M., 2011, A knowledge-based workflow to dynamically manage human interaction in extended enterprise, *International Journal on Interactive Design and Manufacturing (IJIDeM)* Vol.5 (1), pp.1-15. (Scopus: 2-s2.0-79551580564, DOI : 10.1007/s12008-010-0103-7, ISSN: 1955-2513)
- Germani, M., Mengoni, M., Peruzzini, M., 2011. How to address virtual teamwork in SMEs by an innovative co-design platform, *International Journal of Product Lifecycle Management*, Vol. 5(1), pp. 54-72. (Scopus: 2-s2.0-78751625811, ISSN 1743-5110, DOI: 10.1504/IJPLM.2011.038102)
- Mengoni, M., Germani, M., Peruzzini, M., 2011. Benchmarking of Virtual Reality performance in mechanics education. *International Journal on Interactive Design and Manufacturing (IJDeM)*, Vol 5 (2). 103-117. (Scopus: 2-s2.0-80955180057, ISSN 1955-2513, DOI: 10.1007/s12008-011-0119-7)
- Davia M., Germani, M., Mandolini, M., Mengoni, M., Montiel, E., Raffaelli, R., 2011, Shoes Customization Design Tools for the "Diabetic Foot, *Computer-Aided Design and Applications, Computer-Aided Design and Application*, Vol. 8 (5), pp. 693-711. (Scopus: 2-s2.0-79961005067. ISSN 1686-4360 (Online), DOI: 10.3722/cadaps.2011.693-711)
- Mengoni, M., Germani, M., Peruzzini, M., Mandolini, M., 2011, Supporting virtual teamwork in Collaborative Product Development, *International Journal of Product Development*, Vol. 15 (1-3), pp. 90-114. (Scopus: 2-s2.0-84857172143, DOI: 10.1504/IJPD.2011.043663, ISSN: 1477-9056)
- Germani, M., Mengoni, M., Peruzzini, M., 2012, A QFD-based method to support SMEs in benchmarking co-design tools. *Computers in Industry*. Vol. 63 (1), pp.12-29. (Scopus: 2-s2.0-81855198903, WOS:000298775700002. ISSN: 0166-3615. DOI: 10.1016/j.compind.2011.10.007)
- Raffaelli, R., Mengoni, M., Germani, M., Mandorli, F., 2012, Off-line view planning for the inspection of mechanical parts, in *International Journal on Interactive Design and Manufacturing*, Vol. 7 (1), pp.1-12. (Scopus: 2-s2.0-84873524229. ISSN 1955-2513 (print),1955-2505 (online), DOI 10.1007/s12008-012-0160-1)
- Raffaelli, R., Mengoni, M., Germani, M., 2012, Context dependent automatic view planning: the inspection of mechanical components, in *Computer-Aided Design and Applications Journal*, Vol. 10(1), pp. 111-117. (Scopus: 2-s2.0-84869445271, DOI: 10.3722/cadaps.2013.111-127, ISSN 1686-4360)

- Favi, C., Germani, M., Marconi, M., Mengoni, M., 2012, Innovative software platform for eco-design of efficient electric motors, *Journal of Cleaner Production*, Vol.37, pp. 125-134. (Scopus: 2-s2.0-84865523668, WOS: 000309375200012, ISSN: 0959-6526. DOI: 10.1016/j.jclepro.2012.06.019)
- Germani, M., Mengoni, M., Peruzzini, M., 2012, An approach to assessing Virtual Environments for synchronous and remote collaborative design, *Advanced Engineering Informatics*, Vol.26 (4), pp. 793-813. (Scopus: 2-s2.0-84867897591, WOS: 000311533200015, ISSN: 1474-0346. DOI: 10.1016/j.aei.2012.06.003)
- Germani, M., Mandolini, M., Mengoni, M., Nester, C., Raffaelli, R., 2012, Tools for design and validation of shoes lasts for diabetic patients, *Footwear Science*, Vol. 4, No. 3, pp. 221-241. (Scopus: 2-s2.0-84869176716, DOI: 10.1080/19424280.2012.733736. ISSN 1942-4280).
- Germani, M., Mandolini, M., Mengoni, M., Peruzzini, M., 2013, A platform to support dynamic collaborative design processes into virtual enterprises, *International Journal in Computer Integrated Manufacturing*, Vol.26 (11), pp.1003-1020. (Scopus: 2-s2.0-84881375050, WOS: 000326354000003. ISSN 0951-192X (Print), 1362-3052 (Online). DOI: 10.1080/0951192X.2011.652179.
- Raffaelli, R., Mengoni, M., Germani, M., 2013, Improving the link between computer-assisted design and configuration tools for the design of mechanical products, *Artificial Intelligence for Engineering Design, Analysis and Manufacturing*, Vol.27 (1), pp.51-64. (Scopus: 2-s2.0-84872467207, WOS: 000313514200005, ISSN 0890-0604. DOI: 10.1017/S0890060412000388)
- Germani, M., Mengoni, M., Peruzzini, M., 2013, Electro-tactile device for material texture simulation, *International Journal of Advanced Manufacturing Technology*, Vol. 68 (9), pp.2185-2203. (Scopus: 2-s2.0-84887625820, WOS: 000325261400025, ISSN 0268-3768. DOI 10.1007/s00170-013-4832-1)
- Mengoni M., Peruzzini M., Raffaelli R., Raponi D., 2013, A web-based platform to support contract furniture design, *Computer-Aided-Design & Applications Journal*, Vol.11, No. 5, pp.533-543(Scopus: 2-s2.0-84900320865. DOI: 10.1080/16864360.2014.902684, ISSN 1686-4360)
- Bernabeu J.A., Germani M., Mandolini M., Mengoni M., Nester C., Preece S., Raffaelli R., 2013, CAD tools for designing shoe lasts for people with diabetes, *Computer-Aided Design Journal*, Vol. 45 (6), pp.977-990. (Scopus: 2-s2.0-84874202229, WOS: 000319103500003. ISSN: 0010-4485, DOI:10.1016/j.cad.2012.12.005)
- Marconi M., Favi C., Germani M., Mengoni M., 2014, An integrated approach and IT platform to optimize electric motor engineering and design, *International Journal of Information Technology and Management*, Vol. 13, No. 2/3, pp.134-153 (Scopus: 2-s2.0-84940243087, DOI: 10.1504/IJITM.2014.060306, ISSN 14614111)
- Mengoni M., Raffaelli R., Raponi D., 2015, A web-enabled configuration tool for interior design, *Journal of Computer-Aided Design and Applications*, Vol. 12 (6), pp. 753-764. (Scopus: 2-s2.0-84983402248, DOI: 10.1080/16864360.2015.1033341, ISSN: 1686-4360)
- Mengoni, M., Raponi, D., Ceccacci, S., 2016, A method to identify VR-

based set-up to foster elderly in design evaluation, *International Journal of Intelligent Engineering Informatics*, Vol. 4, No.1, pp. 46-70. (WOS: 000385884000003, DOI: 10.1504/IJIEI.2016.074501, ISSN:1758-8715)

- Mengoni, M., Peruzzini, M., Bordegoni, M., Mecella, M., 2016, Toward an integrated platform to support contract furniture industry, *Computer-Aided Design and Applications*, Vol. 13, Issue 5, pp. 662-674. (Scopus: 2-s2.0-84963815365, DOI: 10.1080/16864360.2016.1150712, ISSN 16864360)
- Germani, M., Mandolini, M., Marconi, M., Mengarelli, M., Mengoni, M., Rossi, M., 2016, An approach to foster eco-design in “traditional” companies without eco-knowledge, *International Journal of Productivity and Quality Management*, Vol. 18, Issue: 2-3, pp. 150-167 (Scopus: 2-s2.0-84971440712, DOI: 10.1504/IJPQM.2016.076705, ISSN: 1746-6474)
- Clini P, Nespeca R., Ruggeri L., Frappiccini N., Mengoni M., 2016, SFM Technique and focus stacking for digital documentation of archeological artifact, *International Archives of the photogrammetry, remote sensing and spatial information sciences*, Vol XLI-B5, pp. 229-236 (DOI: 10.5194/isprs-archives-XLI-B5-229-2016)
- Mengoni M., Cavalieri, L, Peruzzini M., 2017, A multimodal tactile interface for immersive virtual experience, *International Journal of Intelligent Engineering Informatics*, Vol. 5, pp.29-49 (ISBN 17588715, DOI: 10.1504/IJIEI.2017.082563)
- Mengoni M., Perna A., Bevilacqua M., Girdali L., 2017, The role of business relationships in new product development. The case of Antrox-Nel design, *Procedia Manufacturing*, Vol. 11, pp. 1351-1357, DOI: 10.1016/j.promfg.2017.07.264
- Mengoni M., Matteucci M., Raponi D., 2017, A Multipath Methodology to Link Ergonomics, Safety and Efficiency in Factories, *Procedia Manufacturing*, Vol. 11., pp. 1311-1318 (DOI: 10.1016/j.promfg.2017.07.259)
- Leopardi A., Ceccacci S., Generosi A., Mengoni M., 2018, Spatial Augmented Reality: An application for human work in smart manufacturing environment, *Procedia Manufacturing*, Vol. 17, pp. 476-483 (DOI: 10.1016/j.promfg.2018.10.072)
- Girdali, L., Ceccacci, S., Mengoni, M., 2018, "QUALITY ASSESSMENT OF BUSINESS 2 BUSINESS RELATIONSHIPS: A QUALITATIVE APPROACH BASED ON THE RELATIONAL CAPABILITY" *Journal of Industrial Integration and Management*, Vol. 3 (2) (DOI: 10.1142/S2424862218500082)
- Mengoni, M., Ceccacci, S., Girdali, L., Generosi, A., 2018, "A Tool to Make Shopping Experience Responsive to the Customers' Emotions", *International Journal of Automation Technology*, Vol.12 (3), pp.319-326 (DOI:10.20965/ijat.2018.p0319)
- Mengoni M., Leopardi A., 2019, An exploratory study on the application of reverse engineering in the field of small archeological artefacts, *Computer-Aided Design and Applications*, 16(6), pp. 1209-1226 (DOI: 10.14733/cadaps.2019.1209-1226)
- Colasante A., Ceccacci S., Talipu A., Mengoni M., 2019, A Fuzz Knowledge-Based System for Diagnosing Unpredictable Failures in

CNC Machine Tools, *Procedia Manufacturing*, Vol. 38, pp. 1634-1641 (DOI: 10.1016/j.promfg.2020.01.121)

- Ceccacci S., Matteucci M., Peruzzini M., Mengoni M., 2019, A multipath methodology to promote ergonomics, safety and efficiency in agile factories, *International Journal of Agile Systems and Management*, Vol. 12(4), pp. 407-436 (DOI: 10.1504/IJASM.2019.104582)
- Mengoni M., Generosi A., Giraldi G., Torcianti M., 2019, A method to measure the emotional experience of audience by the EMOJ Tool. The case study of Macerata Opera Festival, *Journal of Marketing and Market Studies*, Vol. 10 (DOI: 10.33226/1231-7853.2019.10.1)
- Bevilacqua M., Ciarapica F.E., Germani M., Mengoni M., Paciarotti C., Giacchetta G., Mandolini M., Mandorli F., 2019, Smart, Eco-Sustainable and Human Centered Product Development Processes: 21st Century Manufacturing Industries, in: *The First Outstanding 50 Years of "Università Politecnica delle Marche"*, Springer, Cham., pp.161-175, DOI:10.1007/978-3-030-32762-0_9
- Calabrese M., Cimmino M., Fiume F., Manfrin M., Romeo L., Ceccacci S., Paolanti M., Toscano G., Ciandrini G., Carrotta A., Mengoni M., Frontoni E., Kapedis D., 2020, SOPHIA: An event-based IoT and Machine Learning Architecture for Predictive Maintenance in Industry 4.0, *INFORMATION*, Vol. 11 (4), pp. 202-213 (DOI: 10.3390/info11040202)
- Leopardi A., Ceccacci S., Mengoni M., Naspetti S., Gambelli D., Ozturk E., Zanolli R., 2020, X-Reality technologies for museums: a comparative evaluation based on presence and visitors experience through user studies, *Journal of Cultural Heritage* (DOI: 10.1016/j.culher.2020.10.005)
- Generosi A., Ceccacci S., Faggiano S., Giraldi L., Mengoni M., 2020, A toolkit for the automatic analysis of human behaviour in HCI applications in the wild, *Advances in Science, Technology and Engineering Systems*, 5(6), pp. 185-192 (DOI: 10.25046/aj050622)
- Diavoli L., Martalò M., Cilfone A., Belli L., Ferrari G., Presta R., Montanari R., Menogni M., Giraldi, L., Amparore E. G., Botta M., Drago I., Carbonara G., Castellano A., Plomp J. 2020, On driver behaviour recognition for increased safety: a roadmap, *Safety*, 6(4), DOI: 10.3390/safety6040055
- Ceccacci S., Generosi A., Leopardi A., Mandorli F., Mengoni M., 2021, The Role of Haptic Feedback and gamification in virtual museum systems, *Journal on Computing and Cultural Heritage*, 14(3), 38, ISSN: 15564673, DOI: 10.1145/3453074
- Leopardi, A., Ceccacci, S., Mengoni, M., ...Ozturk, E., Zanolli, R., 2021, X-reality technologies for museums: a comparative evaluation based on presence and visitors experience through user studies, *Journal of Cultural Heritage*, 2021, 47, pp. 188–198, ISSN: 12962074, DOI:10.1016/j.culher.2020.10.005
- Agostinelli T., Generosi A., Ceccacci S., Khamaisi R.K., Peruzzini M., Mengoni M., 2022, Preliminary validation of a low-cost motion analysis system based on RGB cameras to support the evaluation of postural risk assessment, *Applied Science* (in press)
- Mengoni M., Ceccacci S., Giraldi L., Montanari R., 2022, How to create

engaging experiences from human emotions, diid journal

- Mengoni M., Ceccacci S., D'Angelo I., Del Bianco N., Romeo F.P., Capellini S.A., Giaconi C., 2022, Emotional feedback in evaluation process: case studies in the university context, *Education Sciences & Society Journal*
- Agostinelli, T., Generosi, A., Ceccacci, S., Khamaisi, R. K., Peruzzini, M., & Mengoni, M. (2021). Preliminary Validation of a Low-Cost Motion Analysis System Based on RGB Cameras to Support the Evaluation of Postural Risk Assessment. *Applied Sciences*, 11(22), 10645. DOI: 10.3390/app112210645
- Ceccacci, S., Mengoni, M., Generosi, A., Giralardi, L., Presta, R., Carbonara, G., Castellano, A., & Montanari, R. (2022). Designing in-car emotion-aware automation. *European Transport*, 2021, (84). DOI: 10.48295/ET.2021.84.5
- Generosi, A., Ceccacci, S., Tezçi, B., Montanari, R., & Mengoni, M. (2022). Nudges-Based Design Method for Adaptive HMI to Improve Driving Safety. *Safety*, 8(3), 63.
- Generosi, A., Agostinelli, T., Ceccacci, S., & Mengoni, M. (2022). A novel platform to enable the future human-centered factory. *The International Journal of Advanced Manufacturing Technology*, pp. 1-13
- Generosi A., Villafan J.Y., Giralardi L., Ceccacci S. Mengoni M., 2022, A test management system to support remote usability assessment of web applications, *Information*, Vol. 13, 505. DOI: 10.3390/info13100505
- Generosi A., Agostinelli T., Mengoni M., 2023, Smart Retrofitting for Human Factors: A Face Recognition-based System Proposal, *International Journal of Interactive Design and Manufacturing*, Vol 17, pp. 421-433.
- Ceccacci S., Generosi A., Giralardi L., Mengoni M., 2023, Emotional Valence from Facial Expression as an Experience Audit Tool: An empirical study in the context of Opera Performance, *Sensors*, Vol. 23 (5)

ATTI DI CONFERENZE INTERNAZIONALI

1. Germani, M., Mandorli, F., Corbo, P., Mengoni, M., 2005 How Facilitate the Use of LCA Tools in SMEs – A Practical Example, in *Proceedings of 12th SETAC Europe LCA Case Studies Symposium*, Bologna 10-11 January.
2. De Grassi, M., Giretti, A., Mengoni, M., 2005, Modelling design e_learning environments through designers observation, *Proc. International Workshop on Studying Designers'05*, Aix-en-Provence, 17-18 October. (ISBN-13 9781864877434)
3. Germani, M., Mandorli, F., Mengoni, M., 2005, Multi-Level Product Model to Support the LCA Use in the Early Design Phase, *Proc. International Conference on Engineering Design, ICED 2005*, Melbourne, 15-18 August (Scopus: 2-s2.0-84862601378, ISBN 0-85825-788-2).
4. De Grassi, M., Giretti, A., Mandorli, F., Mengoni, M., 2006, Ideation as creation of meaning, *Proc. Design Computing and Cognition '06*, Gero J. and Goel A., Eds., Springer, Eindhoven, The Netherlands, 10-12

July, CD-ROM. (ISBN: 978-1-4020-5130-2).

5. Mengoni, M., Mandorli, F., Germani, M., 2006, Surface Reconstruction Method for Reverse Engineering based on Aesthetic Knowledge, Proc. 6th International Symposium on Tools and Methods of Competitive Engineering, Horvat I. et al., Eds, Lubiana, Slovenia, 18 – 21 April, pp.251-262. (ISBN 961-6536-04-4.)
6. Germani, M., Mengoni, M., Raffaelli, R., 2006, Design Structure Matrix used as Knowledge Capture Method for Product Configuration, Proc. 9th International Design Conference, Marjanovic D. et al., Eds., The Design Society, Glasgow, UK, Dubrovnik, Croatia, 15-18 May, pp.253-261. (Scopus: 2-s2.0-84861483425, ISBN 953-6313-78-2).
7. Mengoni, M., Germani, M., Onori, R., Pavani, F., 2006, A Methodology for VR Systems Benchmarking in the Industrial Design Process, Proc. 9th International Design Conference, Marjanovic D. et al., Eds., The Design Society, Glasgow, UK, Dubrovnik, Croatia, 15-18 May, pp.253-261. (Scopus: 2-s2.0-84861481606, ISBN 953-6313-78-2).
8. Mengoni, M., Germani, M., Bordegoni, M., 2007, Virtual Reality Systems: a Method to Evaluate the Applicability Based on the Design Context, Proc. ASME International Design Engineering Technical Conferences & Computers and Information in Engineering Conference, Las Vegas, Nevada, 4-7 September, Vol. 6, Part A and B, pp. 1377-1387. (Scopus: 2-s2.0-44949179853, WOS:000254345300123, ISBN 0-7918-4807-4. DOI: 10.1115/DETC2007-35028)
9. Mengoni, M., Germani, M., Mandorli, F., 2007, Agile Product Development: a Practical Example in the Wellness Product Field, Proc. 2th International Conference on Changeable, Agile, Reconfigurable and virtual Production (CARV07), Toronto, Canada, 22-24 July. (ISBN 978-0-9783187-0-3).
10. Germani, M., Mengoni, M., 2007, CO-ENV Project: collaborative environments and agile product development for modular and configurable products, Product Lifecycle Management: Assessing the Industrial Relevance, Proc. International Conference on Product LifeCycle Management, Garetti M., Terzi, S., Ball P.D. and Han S., Eds., Inderscience Publisher, Switzerland, pp. 341-350. (WOS:000254406500037, ISBN 0-907776-32-9.)
11. Germani, M., Mandorli, F., Mengoni, M., Raffaelli, R., 2007, 3D Simulation System for GD&T Inspection Process Planning and Optimization, Proc. 10th CIRP Conference on Computer Aided Tolerancing, Specification and Verification for Assemblies, Erlangen, 21-23 March. (ISBN 978-3-8322-6036-1).
12. Mengoni, M., Germani, M., 2007, Aesthetic Features as a Tool to Preserve the Design Intent, Proc. 16th International Conference of Engineering Design (ICED07), J.C. Bocquet, Eds., Paris, 28-31 August. (Scopus: 2-s2.0-84862631906, ISBN: 1-904670-02-4)
13. Germani, M., Mengoni, M., 2007, Collaborative Network for Mould Design, Proc. 19th International Conference on Production Research, ICPR 07, Ceroni J., Eds., Val Paraiso, Chile, 29 July-2 August. (ISBN 978 956 310 7517)
14. Mengoni, M., Bordegoni, M., Germani, M., 2007, A Method for the Selection and Evaluation of VR Technologies Combination in Product Development Processes, Proc. XVI ADM – XIX INGEGRAF International Conference, Perugia, Italy, 6-8 June. (ISBN: 978-

884671932-7)

15. Graziosi, S., Germani, M., Mengoni, M., Raffaelli, R., 2008, Agile Design approach for managing change propagation in modular products assembly, Proc. 18th CIRP Design Conference, van Houten F. et al., Eds., Univeristy of Twentee, The Netherlands, 7-9 April. (ISBN 978-90-365-2634-0).
16. Mengoni, M., Germani, M., 2008, Sketches analysis to support 3D CAD modelling in aesthetic product design, Proc. Tools and Methods of Competitive Engineering 2008, Horvat I. and Rusak Z., Eds., Izmir, Turkey, 21-25 April, pp.371-384. (ISBN 978-90-5155-044-3).
17. Mengoni, M., Bordegoni, M., Caruso, G., Mandorli, F., Peruzzini, M., 2008, Performing Ergonomic Analysis in Virtual Environments: A Structured Protocol to Assess Humans Interaction, Proc. ASME International Design Engineering Technical Conferences & Computers and Information in Engineering Conference 2008 (IDETC/CIE 2008), New York, USA, 3-6 August, Vol. 3, Part A and B, pp. 1461-1472. (Scopus: 2-s2.0-81155123745, WOS:000263939600150, ISBN 978-0-7918-4327-7. DOI: 10.1115/DETC2008-49160)
18. Mengoni, M., Germani, M., 2008, Mechanical design learning environments based on virtual reality technologies, Proc. 10th International Conference on Engineering and Product Design Education (E&PDE '08), Barcelona, Spain, 4-5 September. (Scopus: 2-s2.0-84859235325)
19. Peruzzini, M., Mengoni, M., Germani, M., 2009, Evaluating the Impact of Virtual Reality on Mechanical Design Education, Proc. World Conference on Innovative VR 2009 (WINVR09), Chalon sur Saone, France, February 25-26, pp. 107-115. (Scopus: 2-s2.0-77952840182, WOS:000268025800014, ISBN 978-0-7918-4337-6. DOI: 10.1115/WINVR2009-722)
20. Germani, M., Mengoni, M., Raffaelli, R., 2009, Approach for Integrating Tolerance Control into Product Design Stage, Proc. 11th CIRP conference on Computer Aided Tolerancing, Annecy, France, 26-27 March.
21. Germani, M., Mengoni, M., Peruzzini, M., 2009, A method to define a co-design platform to support cooperative work in SMEs, Proceedings of the International Conference on Product Lifecycle Management PLM 2009, Bath 6-8 July. (ISBN 978-1-86197-173-1)
22. Raffaelli, R., Mengoni, M., Germani, M., Mandorli, F., 2009, An Approach to Support the Implementation of Product configuration Tools, Proc. ASME 2009 International Design Engineering Technical Conferences & Computers and Information in Engineering Conference (IDETC/CIE 2009), San Diego, California, USA, August 30 - September 2., Vol. 5, Part A and B, pp. 559-570 (Scopus: 2-s2.0-77953693936, WOS:000290417800049, ISBN 978-0-7918-4902-6. DOI: 10.1115/DETC2009-86752)
23. Mengoni, M., Peruzzini, M., Germani, M., 2009, Virtual vs Physical: an experimental study to improve shape perception, Proc. ASME 2009 International Design Engineering Technical Conferences & Computers and Information in Engineering Conference (IDETC/CIE 2009), San Diego, California, USA, August 30 - September 2, Vol. 2, Part B, pp. 1495-1506. (Scopus: 2-s2.0-77953751363,

WOS:000285850200160, ISBN 978-0-7918-4899-9)

24. Germani, M., Mengoni, M., Peruzzini, M., 2009, Metrics-based approach for VR technology evaluation in styling product design, Proc. ASME 2009 International Design Engineering Technical Conferences & Computers and Information in Engineering Conference (IDETC/CIE 2009), San Diego, California, USA, August 30 - September 2., Vol. 5, Part B, pp. 1325-1339 (Scopus: 2-s2.0-82155175146, WOS:000290417800119, ISBN 978-0-7918-4902-6. DOI: 10.1115/DETC2009-86228)
25. Germani, M., Mengoni, M., Raffaelli, R., 2009, Automation of 3D View Acquisition for Geometric Tolerances Verification, Proc. 2009 IEEE 12th International Conference on Computer Vision, Workshop on 3-D Digital Imaging and Modeling, Kyoto, Japan, 3-4 October, pp. 1710-1717. (Scopus: 2-s2.0-77953195927, DOI: 10.1109/ICCVW.2009.5457489, ISBN 978-1-4244-4441-0)
26. Germani, M., Graziosi, S., Mengoni, M., Raffaelli, R., 2009, Approach for managing lean product design, Proc. International Conference on Engineering Design (ICED'09), Norell Bergendahl M. et al., Eds, Stanford University, Stanford, CA, 24-27 August, Vol. 1, pp. 73-84 (Scopus: 2-s2.0-78650401740, WOS:000301952000007, ISBN 978-1-904670-05-6)
27. Mengoni, M., Peruzzini, M., Germani, M., 2009, The impact of virtual environments on human collaboration in product design, Proc. International Conference on Engineering Design (ICED'09), Norell Bergendahl M. et al., Eds, Stanford University, Stanford, CA, 24 - 27 August. Vol. 9, pp. 57-68 (Scopus: 2-s2.0-84859248935, WOS:000302594100007, ISBN 978-1-904670-13-1)
28. Germani, M., Mengoni, M., Raffaelli, R., 2009, How product designer can manage the quality control process, Proc. XVII ADM – XX INGEGRAF International Conference, Lugo, Spain, 10-12 June. (ISBN 978-84-96351-57-8)
29. Mengoni, M., Germani, M., Peruzzini, M., 2009, Study of Human-Computer Interactions in Collaborative Virtual Environments, Proc. XVII ADM – XX INGEGRAF International Conference, Lugo, Spain, 10-12 June. (ISBN 978-84-96351-57-8)
30. Raffaelli, R., Mengoni, M., Germani, M., 2010, Change Management, modularity and design for X: a design supporting tool based on an integrated approach, Proc. 8th International Symposium on Tools and Methods of Competitive Engineering, Horvath I. et al., Lubijana, 12-16 April, Ancona, Italy, pp. 407-420. (Scopus: 2-s2.0-79960475634, ISBN 978-90-5155-060-3)
31. Mengoni, M., Germani, M., Peruzzini, M., Mandolini, M., 2010, A novel knowledge-based approach to support virtual team work in collaborative design, Proceeding of the International Symposium on Tools and Methods of Competitive Engineering (TMCE), 12-16 April, Ancona, Italy, pp. 461-474 (Scopus: 2-s2.0-79960535347, ISBN 978-90-5155-060-3)
32. Germani, M., Mengoni, M., Peruzzini, M., 2010, A benchmarking method to investigate co-design virtual environments for enhancing industrial collaboration, Proceedings of the World Conference on Innovative VR, WINVR2010, 12-14 May, Ames, Iowa, USA, pp. 87-99. (Scopus: 2-s2.0-84859523359,

WOS:000290053800010, ISBN 978-0-7918-4908-8)

33. Alfaro, J.D., Germani, M., Mengoni, M., Montiel, E., Raffaeli, R., 2010, Approach for automating footwear design and manufacturing for people with diabetes, Proceedings of the 43th CIRP Conference on Manufacturing System, 26-28 May, Vienna, Austria. (ISBN: 978-3-7083-0686-5)
34. Raffaeli, R., Cicconi, P., Mengoni, M., Germani, M., 2010, Modular Product Configuration: an automatic tool for eliciting design knowledge from parametric CAD models, Proceedings of the ASME 2010 International Design Engineering Technical Conferences & Computers and Information in Engineering Conference IDETC/CIE 2010, 15-18 August, Montreal, Canada. Vol. 1 Part A and B, pp. 207-218 (Scopus: 2-s2.0-80054971084, WOS:000320093200020, ISBN 978-0-7918-4409-0, DOI: 10.1115/DETC2010-28242)
35. Mengoni, M., Germani, M., Peruzzini, M., Colaiocco B., 2010, Design of a novel human computer interface to support HCD application, Proceedings of the ASME 2010 International Design Engineering Technical Conferences & Computers and Information in Engineering Conference IDETC/CIE 2010, 15-18 August, Montreal, Canada, Vol. 3, Part A and B, pp.1401-1411 (Scopus: 2-s2.0-80055009630, WOS:000320569900143, ISBN 978-0-7918-4411-3. DOI: 10.1115/DETC2010-28975)
36. Mengoni, M., Germani, M., Peruzzini, M., 2010, Virtual Environment Definition for product model usability evaluation, Proc. 4th International Conference on Design Computing and Cognition (DCC2010), 12-14 July, Stuttgart, Germany. (ISBN 9789400705098)
37. Germani, M., Mengoni, M., Peruzzini, M., 2010, Performance evaluation of co-design tools for extended enterprise, Proc. 7th International Conference of Product Lifecycle Management, Inderscience Publisher, 12-14 July, Bremen, Germany. (ISBN 978-3-9812025-3-3)
38. Germani, M., Mandolini, M., Mengoni, M., (2010), A dynamic workflow management system to support cooperation in the extended enterprise, Proc. 7th International Conference of Product Lifecycle Management, Inderscience Publisher, 12-14 July, Bremen, Germany. (ISBN 978-3-9812025-3-3).
39. Germani, M., Mengoni, M., Raffaeli, R., 2010, Modeling product structure in order to support "Design For X" evaluations, Proc. 1st International Conference on Modeling and Management of Engineering Processes (MMEP2010), 19-20 July, Cambridge (UK). (ISBN 978-1-84996-198-1)
40. Mengoni, M., Colaiocco, B., Germani, M., Peruzzini, M., 2011, Design of a tactile display to support materials perception in virtual environments, Proceedings of IEEE Virtual Reality 2011, 19-23 March, Singapore (Scopus: 2-s2.0-79956261681, WOS:000297260400052, ISBN 978-1-4577-0036-1. DOI: 10.1109/VR.2011.5759481)
41. Favi, C., Germani, M., Marconi, M., Mengoni, M., 2011, EROD: New Collaborative Design Platform for Developing Energy Efficient Electric Motors, Proceedings of the IEEE International Electric Machines and Drives Conference (IEMDC 2011), Niagara Falls, May 15-18, pp.59-64. (Scopus: 2-s2.0-80052578544. DOI: 10.1109/IEMDC.2011.5994878, ISBN 9781457700590)

42. Germani, M., Mandolini, M., Mengoni, M., Raffaelli, R., Montiel, E., Davia, M., 2011. Methods and tools dedicated to shoes customization for people with diabetes. In Proc. of the International Conference on Innovative Methods in Product Design (IMProVe 2011), 15-17 June, San Servolo, Venice, Italy. (ISBN: 978-88-7784-328-9).
43. Mengoni, M., Ceccacci, S., Peruzzini, M., Germani, M. 2011. A method for systematic usability evaluation of interactive product interfaces. In Proc. of the International Conference on Innovative Methods in Product Design (IMProVe 2011), 15-17 June, San Servolo, Venice, Italy. (ISBN: 978-88-7784-328-9)
44. Favi, C., Germani, M., Marconi, M., Mengoni, M. 2011. A web-based platform to design energy efficient electric motors. In Proc. of the International Conference on Innovative Methods in Product Design (IMProVe 2011), 15-17 June, San Servolo, Venice, Italy. (ISBN: 978-88-7784-328-9.)
45. Raffaelli, R., Germani M., Mandorli F., Mengoni M., 2011, Computation of optimal acquisition viewpoints for the 3D optical inspection of mechanical components, Proc. of the International Conference on Innovative Methods in Product Design (IMProVe 2011), 15-17 June, San Servolo, Venice, Italy. (ISBN: 978-88-7784-328-9).
46. Favi, C., Germani, M., Mengoni, M. 2011A Cost-Benefit evaluation for Remanufacturing in the field of Household Appliances. Proceedings of the International Conference on Remanufacturing (ICOR 2011), 27-29 July, Glasgow, Ireland.
47. Mengoni, M., Germani, M., Morichetti, P., Peruzzini, M. 2011. A tactile simulation approach to enhance virtual prototypes interaction. Proceedings of the ASME 2011 World Conference on Innovative Virtual Reality (WIN VR 2011), 27-29 June, Milan, Italy, pp. 57-66. (Scopus: 2-s2.0-84859523359, WOS:000320069200007, ISBN 9780791844328)
48. Mengoni, M., Germani, M., Morichetti, P., Peruzzini, M. 2011. A method for roughness and texture simulation via tactile display. Proceedings of the 7th International ASME/IEEE Conference on Mechatronics & Embedded Systems & Applications, 28-31 August, Washington, USA, VOL 3, PTS A AND B, pp. 535-544. (Scopus: 2-s2.0-84863604060, WOS:000324221300068, ISBN 978-0-7918-5479-2)
49. Germani, M., Mengoni, M., Raffaelli, R., 2011. An early-stage tool to evaluate the product redesign impact. Proceedings of the ASME 2011 International Design Engineering Technical Conference & Computer and Information in Engineering Conference, 29-31 August, Washington, USA, VOL 5, PTS A AND B, pp. 183-195. (Scopus: 2-s2.0-84863589978, WOS:000324076700020, ISBN 978-0-7918-5482-2)
50. Mengoni, M., Germani, M., Peruzzini, M., 2011. An explanatory Study to fill the Gap between co-design tools and industrial applications. Proceedings of the ASME 2011 International Design Engineering Technical Conference & Computer and Information in Engineering Conference, 29-31 August, Washington, USA, VOL 2, PTS A AND B, pp. 1599-1608. (Scopus: 2-s2.0-84863590806, WOS:000324221200165, ISBN 978-0-7918-5479-2)
51. Peruzzini, M., Germani, M., Mengoni, M., 2011. PLM benefits for networked SMEs. Proceedings of the IFIP WG5.1 8th International Conference on Product Lifecycle Management, 11-13 July, Eindhoven

The Netherland.

52. Ceccacci, S., Germani, M., Mengoni, M., Pallotta, G., 2011, Virtual Reality and Augmented Reality tools for designing new highly usable human-systems interfaces, Proceedings of the Ambient Assisted Living Forum 2011, Lecce, 26-28 September.
53. M. Mengoni, M. Peruzzini, H.E. Otto, F. Mandorli , 2011, SLCA to Support Evaluation of Environmental Conscious Production Process Alternatives: An Industrial Case , Proceedings of the Eco Design 2011, 7th International Symposium on Environmentally Conscious Design and Inverse Manufacturing , Published by Springer , pp. 622 – 627. (ISBN 978-94-007-3010-6)
54. Raffaelli, R., Mengoni, M., Germani, M., 2012, A framework to link product configuration and CAD automation, Proc. of the th9 International Symposium on Tools and Methods of Competitive Engineering, Horvath I. et al., pp.1125-1138, Karlsruhe, May 7-11. (ISBN: 978-90-5155-082-5)
55. Marconi, M., Favi, C., Germani, M., Mengoni, M., 2012, EROD: A web-based system to support the design process of eco-efficient electric motors, Proc. of the 9th International Symposium on Tools and Methods of Competitive Engineering, Horvath I. et al., Karlsruhe, May 7-11 (ISBN: 978-90-5155-082-5)
56. Ceccacci, S., Germani, M., Mengoni, M., 2012, User Centred Method for inclusive design of home environment, Proc. of the 9th International Symposium on Tools and Methods of Competitive Engineering, Horvath I. et al., Karlsruhe, May 7-11 (ISBN: 978-90-5155-082-5)
57. Germani, M., Bernabeu, J.A., Mandolini, M., Mengoni, M., Raffaelli, R., 2012, A knowledge-based design process for the diabetic shoe last, in Proc. of the International Design Conference (DESIGN 2012), Dubrovnik, Croatia, May 21-24, pp. 889-900. (Scopus: 2-s2.0-84879717860, ISBN 978-953-7738-17-4)
58. Ceccacci, S., Germani, M., Mengoni, M., 2012, User centered approach for home environments designing, Proc. of the 5th ACM International Conference on Pervasive Technologies Related to Assistive Environments (PETRA 2012- ACM International Conference Series), Crete Island, Greece, 6-8 June. (Scopus 2-s2.0-84871945928. DOI: 10.1145/2413097.241313, ISBN 978-1-4503-1300-1)
59. Peruzzini, M., Mengoni, M., Germani, M., 2012, Virtual Tactile Simulation: a novel display and the effects on users texture perception, in Proc. of the ASME 2012 International Symposium on Flexible Automation (ISFA 2012), 18-20 June, St. Louis, USA, pp. 671-678. (Scopus: 2-s2.0-84892640873, WOS: 000323630300098, ISBN 978-0-7918-4511-0)
60. Favi, C., Germani, M., Mengoni, M., 2012, Correlation law between functions and environmental impact for smart products, in Proc. of the ASME 2012 11th biennial Conference on engineering Systems Design and Analysis (ESDA 2012), Nantes, France, 2-4 July, Vol. 5, pp. 813-822. (Scopus: 2-s2.0-84883869329, WOS:000324655800093, ISBN 978-0-7918-4485-4)
61. Peruzzini M., Germani, M., Mengoni, M., 2012, Electro-tactile device for texture simulation, Proceedings of the th8 IEEE/ASME International Conference on Mechatronic and Embedded Systems and

Applications, July 8-10, Suzhou, China, pp.178-183. (Scopus: 2-s2.0-84867460293. DOI: 10.1109/MESA.2012.6275558, ISBN 9781467323475)

62. Babini, M., Gentile, M., Germani, M., Mengoni, M., 2012, Design of a force feedback haptic device based on an anthropomorphic arm, Proceedings of the 8th IEEE/ASME International Conference on Mechatronic and Embedded Systems and Applications, July 8-10, Suzhou, China, pp- 172-177. (Scopus: 2-s2.0-84867455033. DOI: 10.1109/MESA.2012.6275557, ISBN 9781467323475)
63. Germani M, Mandolini, M., Marconi M., Mengarelli M., Mengoni M., Rossi M., 2013, Promoting eco-design: a software platform for sustainable product design, Proc. of the 18th Summer School Francesco Turco, pp. 303-308, 11-13 Settembre, Senigallia Italy. Publisher: AIDI – Italian Association of Industrial Operations Professors (Scopus: 2-s2.0-84982952546, ISSN 2283-8996)
64. Ceccacci S., Germani M., Mengoni M., 2013, Designing usable interface for people with dementia, Proc. of the International Congress Ingegref-ADM-AIP Primeca, 19-21 June, Madrid, Spain
65. Rossi M., Germani M., Mandolini M., Mengoni M., 2013, Eco-design guidelines and eco-knowledge integration in product development process, Proc. of the 19th International Conference on Engineering Design (ICED'13), 19-22 August, Seoul, Corea, Vol. DS75-5, pp. 161-170. (Scopus: 2-s2.0-84897627441. WOS:000364707900017. ISBN 978-1-904670-48-3. ISSN 2220-4334)
66. Malatesta M., Raffaelli, R., Mengoni M., Germani M., 2013, Supporting the modification process of products through a change management tool, Proc. of the 19th International Conference on Engineering Design (ICED'13), 19-22 August, Seoul, Corea, Vol. DS75-1, pp. 21-30. (Scopus: 2-s2.0-84897628829, WOS: 000364693700003. ISBN 978-1-904670-44-5. ISSN 2220-4334)
67. Mengoni M., Peruzzini M., Raffaelli R., 2013, Supporting teamwork in contract furniture design, Proc. of the 19th International Conference on Engineering Design (ICED'13), 19-22 August, Seoul, Corea, Vol. DS75-7, pp. 69-78. (Scopus: 2-s2.0-84897607262. WOS:000360585800008, ISBN 978-1-904670-50-6, ISSN 2220-4334)
68. Gentile M., Iualè, M., Mengoni M., Germani M., 2013, Design of a system for upper-limb rehabilitation based on an electromechanical orthosis and semg wireless sensors, Proc. of ASME 2013 International Design Engineering technical conferences and computers and information in engineering conference, 4-7 August, Portland, Oregon. (Scopus: 2-s2.0-84899095941, WOS: 000362380700053. ISBN 978-0-7918-5591-1)
69. Mengoni M., Peruzzini M., Raponi D., 2014, Contract furniture design: an in-depth analysis to develop a competitive collaborative virtual environment, Proc. of the 10th International Symposium on Tools and Methods of Competitive Engineering, 19-23 May, Budapest, Hungary (ISBN 9789461861764)
70. Mengoni M., Ceccacci C., Raponi D., 2014, An inclusive approach for home environment design, Proc. of the 10th IEEE/ASME International Conference on Mechatronic and Embedded Systems and Applications, 10-12 September, Senigallia, Italy. (Scopus: 2-s2.0-

84911964660. WOS: 348664800072, ISBN 978-1-4799-2280-2)

71. Cavalieri L., Germani M., Mengoni M., 2014, Study and implementation of a multimodal system to support virtual prototyping, Proc. of the 10th IEEE/ASME International Conference on Mechatronic and Embedded Systems and Applications, 10-12 September, Senigallia, Italy. (Scopus: 2-s2.0-84911981118, WOS:000348664800071. ISBN 978-1-4799-2280-2)
72. Mengoni, M., Bevilacqua, R., Peruzzini M., 2015, Applying a combined user-centered design approach to assistive shopping trolley development in design education, Proc. of the 20th International Conference of Engineering Design (ICED 2015), July 27-31, Milan, Italy, Vol. 11: Human Behaviour in design, design education, pp. 351-365, (Edited by Weber C., Housing S., Cascini G., Cantamessa M., Marjanovic D., Bordegoni M.). (Scopus: 2-s2.0-84979788595, WOS:000366321300035, ISBN:978-1-904670-74-2, ISSN: 2220-4334)
73. Mengoni M., Peruzzini M., Cavalieri L., Raponi D., 2015, An interactive virtual user interface for integrating blind persons in home environments, in Proc. of the ASME 2015 International Design Engineering Technical Conferences & Computers and Information in Engineering Conference, 2-5 August, Boston, Massachusetts, Vol. 1B. (Scopus: 2-s2.0-84979088356, WOS:000379883600025, ISBN: 978-0-7918-5705-2)
74. Mengoni M., Capitanelli A., Cavalieri L., Raponi D., Pavani, F., 2016, Designing an efficient build environment to save energy and water consumptions, in Proc. of the TMCE 2016, 9-13 May, Aix-en-Provence, France
75. Clini P., Frappicini N., Mengoni M., Nespeca R., Ruggeri L., 2016, SFM technique and focus stacking for digital documentation of archeological artifacts, Proc. of the XXIII congress of the International Society for Photogrammetry and remote sensing, 12-19 July, Prague, Czech Republic, International Archives of the Photogrammetry, Remote Sensing and Spatial Information Sciences - ISPRS Archives, Vo. 41, pp. 229-236. (Scopus: 2-s2.0-84979224090, DOI: 10.5194/isprsarchives-XLI-B5-229-2016, ISSN 16821750)
76. Peruzzini, M., Mengoni, M., Raponi, D., 2016, How to use virtual prototyping to design product-service systems, 12th IEEE/ASME International Conference on Mechatronic and Embedded Systems and Applications, (Scopus: 2-s2.0-84994247021, DOI: 10.1109/MESA.2016.7587135)
77. Giraldi, L., Mengoni, M., Bevilacqua, M., 2016, How to enhance customer experience in retail: Investigations through a case study, Advances in Transdisciplinary Engineering, Vol. 4, pp. 381-390 (WOS: 000385298900038, Scopus: 2-s2.0-84994048887, DOI: 10.3233/978-1-61499-703-0-381, ISBN: 978-1-61499-702-3)
78. Mengoni, M., Mandolini, M., Matteucci, M., Germani, M., 2016, A Scalable “design for Costing” Platform: A Practical Case in Ball Valves Industry, Procedia CIRP 2016, Vol. 50, pp. 311-317 (Scopus: 2-s2.0-84986538897, DOI: 10.1016/j.procir.2016.05.084)
79. Ceccacci, S., Giraldi, L., Mengoni, M., 2016, Product Usability: is it a criterion to measure “Good UX” or a prerequisite?. Proc. of the ASME 2016 International Design Engineering Technical Conferences and Computers and Information in Engineering Conference IDETC2016, August 21-24, Charlotte, NC (Scopus: s2.0-85007545389;

WOS: 000393000300049)

80. Cavalieri, L., Germani, M., Mengoni, M., 2016, A gesture-based application for aspiring orchestra conductors. Proc. of the ASME 2016 International Design Engineering Technical Conferences and Computers and Information in Engineering Conference IDETC2016, August 21-24, Charlotte, NC (*Scopus: s2.0-85007529839; WOS: 000393001300040*)
81. Peruzzini M., Grandi F., Pellicciari M., Mengoni, M., 2017, An overview of user experience assessment methods and tools in integrated product-process design, Proc. Of the International Comfort Congress, June 7th-8th, Salerno, Italy.
82. Matteucci M., Raponi D., Peruzzini M., Mengoni M., 2017, Tangible Augmented Reality model to support manual assembly, Proc. of the 13th ASME/IEEE International Conference on Mechatronic & Embedded Systems & Applications, August 6-9, Cleveland, Ohio, USA (*in printing, ASME digital library, Indexing in Scopus*)
83. Leopardi A., Mengoni M., 2017, Digitalizaion and 3D scanning to explore hidden shapes in archeological artifacts, Proc. of the ASME 2017 International Design Engineering Technical Conferences & Computer and information in Engineering Conference, August 6-9, Cleveland, Ohio, USA (*in printing, ASME digital library, Indexing in Scopus*)
84. Ceccacci S., Giraldi L., Mengoni M., 2017, From Customer Experience to product design: reasons to introduce a holistic design approach, Proc. of the International Conference on Engineering Design (ICED17), August 21-25, University of British Columbia, Vancouver, Canada (*in printing, Indexing in Scopus*)
85. Giraldi L., Perna A., Bevilacqua M., Mengoni M., 2017, An exploratory case study on the impac of a business relationship for product innovation, Proc of the 27th International Conference on Flexible Automation and Intelligent Manufacturing, FAIM 2017, June 27-30, Modena, Italy (*in printing, Elsevier Series, Indexing in Scopus*)
86. Matteucci M., Raponi, D., Mengoni M., 2017, A multipath methodology to link ergonomics safety and efficiency in factories, Proc of the 27th International Conference on Flexible Automation and Intelligent Manufacturing, FAIM 2017, June 27-30, Modena, Italy (*in printing, Elsevier Series, Indexing in Scopus*)
87. Ceccacci S., Mengoni M., 2017, Designing Smart Home Interfaces: Traditional vs Virtual Prototyping, proc. of the 10th International Conference on Pervasive Technologies realted to Assistive Environments (PETRA 2017)
88. Ceccacci S., Generosi A., Giraldi L., Mengoni M., 2018, An emotion recognition system for monitoring shopping experience, in ACM International Conference Proceeding Series, p. 102-103, Association for computing machinery, Corfù, Greece, ISBN: 9781450363907, (DOI: 10.1145/3197768.3201518)
89. Mengoni M., Ceccacci S., Giraldi L., Generosi A., 2018, An user-centered approach to design smart systems for people with dementia, Proc. of IEEE 7th International Confernece on Consumer Electronics, pp. 273-278, 3-6 September, Berlin.
90. Generosi A., Ceccacci S., Mengoni M., 2018, A deep learning-based system to track and analyze customer behavior in retail, Proc. of

IEEE 7th International Conferenece on Consumer Electronics, pp. 1-6, 3-6 September, Berlin.

91. Calabrese, M.; Cimmino, M.; Manfrin, M.; Fiume, F.; Kapetis, D.; Mengoni, M.; Ceccacci, S.; Frontoni, E.; Paolanti, M.; Carrotta, A.; Toscano, G., 2019, An event based machine learning framework for predictive maintenance in industry 4.0, Proc. of ASME International Design Engineering Technical Conference, 18-21 August, Orlando, Florida, USA (DOI: 10.1115/DETC2019-97917)
92. Generosi A., Ceccacci S., Turri G., Altieri A., Talipu A., Giraldi L., Foresi G., Mengoni M., 2019, MoBeTrack: A Toolkit to Analyze User Experience of Mobile Apps in the Wild, Proc. of IEEE International Conference on Consumer Electronics, 11-13 January, Las Vegas, USA (DOI:10.1109/ICCE.2019.8662020)
93. Generosi A., Ciabattoni L., Altieri A., Ceccacci S., Talipu A., Turri G., Mengoni M., 2019, An Adaptive System to Manage Playlists and Lighting Scenarios Based on the User's Emotions, Proc. of IEEE International Conference on Consumer Electronics, 11-13 January, Las Vegas (DOI: 10.1109/ICCE.2019.8662061)
94. Talipu A., Generosi A., Giraldi L., Mengoni M., 2019, Evaluation of Deep Convolutional Neural Network Achitecture for Emotion Recognition in the Wild, IEEE 23rd International Symposium on Consumer Technologies ISCT, 19-21 June, Ancona, Italy, pp. 25-27 (DOI: 10.1109/ISCE.2019.8900994)
95. Altieri A., Ceccacci S., Talipu A., Mengoni M., 2020, A low cost motion analysis system based on RGB cameras to support ergonomic risk assessment in real workspaces, Proc. of the ASME Design Engineering Technical Conference, 17-19 August, Virtual Online, Vol 9, ISBN: 978-079188398-3 (DOI: 10.1115/DETC2020-22308)
96. Leopardi A., Ceccacci S., Mengoni M., 2020, Dynamic Projection for the Design of an Adaptive Museum Guide. In: Rizzi C., Andrisano A.O., Leali F., Gherardini F., Pini F., Vergnano A. (eds) Design Tools and Methods in Industrial Engineering. ADM 2019. Lecture Notes in Mechanical Engineering, pp.85-94, Springer, Cham. https://doi.org/10.1007/978-3-030-31154-4_8
97. Ceccacci, S., Generosi, A., Cimini, G., Faggiano, S., Giraldi, L., Mengoni, M. 2021, Facial coding as a mean to enable continuous monitoring of student's behavior in e-Learning, CEUR Workshop Proceedings, 2021, 2817, ISSN: 16130073
98. Leopardi A., Ceccacci S., Mengoni M., 2021 A NEW PARADIGM FOR THE ENJOYMENT AND EXPLOITATION OF CULTURAL HERITAGE BASED ON SPATIAL AUGMENTED REALITY: THE CASE OF THE DUCAL PALACE OF URBINO, Proceedings of the ASME 2021 International Design Engineering Technical Conferences and Computers and Information in Engineering Conference IDETC-CIE2021
99. Mengoni M., Ceccacci S., Del Bianco N., D'Angelo I., Cappellini S.A., Giacconi C., 2021, Evaluation Strategies at University for students with dyslexia: a pilot study supported by face emotion recognition, Proc. of the IEEE International Conference on Computational Science and Computational Intelligence (CSCI), December 15-17, Las Vegas (USA) DOI: 10.1109/CSCI54926.2021.00201

100. Ceccacci S., Generosi A., Mengoni M., 2021, A system to support the Design and Management of Customer Experience based on a Customer-Centered Approach, Proc. of ADM 2021 International Conference.
101. Ceccacci, S., Generosi, A., Cimini, G., Faggiano, S., Giraldi, L., Mengoni, M. (2021) Facial coding as a mean to enable continuous monitoring of student's behavior in e-Learning, CEUR Workshop Proceedings, 2021, 2817
102. Ceccacci, S., Generosi, A., & Mengoni, M. (2021, September). A System to Support the Design and Management of Customer Experience Based on a Customer-Centered Approach. In International Conference on Design, Simulation, Manufacturing: The Innovation Exchange (pp. 753-760). Springer, Cham. DOI: 10.1007/978-3-030-91234-5_76
103. Generosi, A., Ceccacci, S., D'Angelo, I., Del Bianco, N., Cimini, G., Mengoni, M., & Giaconi, C. (2022). Emotion Analysis Platform to Investigate Student-Teacher Interaction. In International Conference on Human-Computer Interaction (pp. 35-48). Springer, Cham.
104. Carulli M., Generosi A., Bordegoni M., Mengoni M., Design of XR Applications for Museums, Including Technology Maximising Visitors' Experience, Proc. of ADM JCM 2022, 28 May – 1 June, Ischia, Italy
105. Ceccacci S., Giaconi G., Mengoni M., Del bianco N., D'Angelo I., 2022, Co-design of immersive virtual learning environments: a pilot study involving people with intellectual disability and SLDs, Proc. of CEUR Workshop.
106. Generosi A., Agostinelli T., Ceccacci S., Mengoni M., 2022, Augmented Reality for Assembly Operation Training, Proc. of MetroXRINE22, 26-28 October, Rome

ATTI DI CONFERENZE NAZIONALI

1. Mengoni, M., De Grassi, Germani, M., Mandorli, F., 2005, Reverse Engineering and Parametric Modeling: a methodology for design automation, Proc. XV ADM – XVII INGEGRAF International Conference, Seville 1-3 June. (ISBN: 84-96377-41-5).
2. Mandorli, F., Germani, M., Mengoni, M., 2005, Eco-Design Tools to Support the Redesign Process for Mechanical Products, Proc. XV ADM – XVII INGEGRAF International Conference, Seville 1-3 June, 2005. (ISBN: 84-96377-41-5).
3. Mengoni, M., Germani, M., 2006, Definizione di un linguaggio per l'interpretazione del design intent, in Atti su CD-ROM del Workshop su Metodi di Progettazione Concettuale per l'Innovazione, Forlì, 14-15 settembre.
4. Burzagli L., Ceccacci, S., Ciampolini, P.L., Elimiani, M., Germani M., Mengoni, M., 2012, Progettazione universale: dalle caratteristiche dell'utenza alle specifiche di progetto, Atti del convegno IV Forum Italiano Foritaal: Ambient Assisted Living, 17-19 Ottobre, Parma, Italia.
5. Bevilacqua R., Ceccacci S., Germani M., Iualè M., Mengoni M., Papetti A., 2013, Smart Object for AAL: a Review, Forum Italiano on Ambient Assisted Living, 23-25 October, Ancona, Italy

02 Marzo 2023

Firma

"Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Regolamento Europeo (G.D.P.R. 2016/679)."

Firma